

TUGAS AKHIR

**KOMPUTERISASI PENJUALAN BUKU DI ASGROS
TIGA SERANGKAI SURAKARTA**



Diajukan Untuk Melengkapi dan Memenuhi Syarat Kelulusan
Guna Mencapai Gelar Sarjana Teknik Industri Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Disusun Oleh :

HARI KUSUMA

D.600.010.131

01.6.106.03064.5.131

**JURUSAN TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2008**

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi dewasa ini telah mengubah bentuk pengolahan data dalam berbagai bidang usaha manusia dari sistem manual menuju sistem yang terkomputerisasi. Dengan semakin kompleksnya informasi yang dibutuhkan, maka banyak pihak merasa perlu untuk mengembangkan teknologi informasi sehingga sistem dapat menyelesaikan berbagai masalah sesuai dengan kebutuhan manusia.

Sistem komputerisasi sebagai penerapan dari teknologi informasi telah digunakan dalam berbagai bidang kegiatan, misalnya bidang bisnis, sosial, pendidikan, telekomunikasi, pemerintahan yang membutuhkan ketelitian dan keakuratan dalam pengelolaan data dan kecepatan operasi untuk mendapatkan informasi yang akurat sehingga dapat diandalkan sebagai sumber informasi.

Dalam menjalankan kegiatannya, suatu organisasi baik pemerintah maupun badan usaha selalu dihadapkan pada suatu masalah bagaimana mengelola suatu data dengan baik dan benar agar segala keputusan manajemen dapat diambil dengan data dan fakta yang tepat serta akurat.

Dalam bidang usaha, suatu instansi seperti Tiga Serangkai sangat membutuhkan sistem tersebut. Kebutuhan akan layanan yang lebih cepat dan lebih akurat begitu diperlukan untuk mempermudah dalam pelayanan terhadap pembeli maupun dalam perusahaan itu sendiri, mengingat kualitas produk yang cukup banyak diminati dan digunakan oleh lembaga-lembaga pendidikan, mulai dari Taman kanak-kanak sampai dengan sekolah menengah umum.

Tiga Serangkai merupakan instansi yang bergerak di bidang bisnis yang memproduksi dan menjual berbagai macam jenis buku pelajaran, namun kali ini observasi dan penelitian ditempatkan di AsGross yang menangani masalah penjualan buku terbitannya dan sekaligus dijadikan tempat pemasaran oleh PT. Tiga Serangkai. Dalam pencatatan penjualan sudah menggunakan program, namun masih sebatas untuk mengetahui jenis buku dan harganya. Selebihnya pencatatan dilakukan secara manual, sehingga sering mengakibatkan terjadinya kesalahan pencatatan, kehilangan data dan kesulitan dalam pencarian data.

Kesalahan-kesalahan pencatatan secara manual tentunya akan menyebabkan kurang terorganisasinya data-data dan mengganggu kinerja instansi. Mengingat rawannya kesalahan maka solusi yang dapat diandalkan adalah suatu sistem pencatatan dengan sistem komputerisasi. Dengan sistem ini diharapkan kesalahan-kesalahan secara manual dapat ditekan semaksimal mungkin. Sehingga akan memberikan kemudahan dalam proses pencatatan, penyimpanan, pencarian data-data dan pembuatan laporan agar mampu memenuhi kebutuhan perusahaan dan meningkatkan efektivitas kerja instansi dalam memberikan pelayanan kepada pembeli.

Dari uraian tersebut diharapkan penerapan sistem informasi dengan menggunakan *Software Microsoft Visual FoxPro* di PT. Tiga Serangkai diharapkan mampu menciptakan efektifitas dan efisiensi kerja.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, beberapa permasalahan yang dihadapi adalah sebagai berikut:

1. Memerlukan waktu yang lama dalam proses transaksi dan sering terjadi kehilangan data transaksi yang disimpan secara manual.
2. Terjadinya redundansi data yaitu penulisan yang berulang-ulang terhadap data yang sama.

3. Catatan mengenai data-data, baik itu data stok buku, maupun data-data tentang transaksi yang telah dilakukan sering hilang.
4. Kesulitan dalam pencarian data buku yang cukup banyak.
5. Kesalahan perhitungan dalam proses transaksi sehingga terjadi kekeliruan dalam proses laporan keuangan.

Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi diharapkan dapat memberikan perubahan yang cukup besar, hal ini dapat terjadi karena kemudahan-kemudahan yang akan diberikan. Sistem komputerisasi yang akan diterapkan ini diharapkan mampu memenuhi kebutuhan toko Tiga Serangkai dari mulai pencatatan data buku sampai dalam proses transaksi yang terjadi serta mampu memberikan laporan-laporan data transaksi dan laporan keuangan yang tingkat keakuratannya dapat dipercaya.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat keterbatasan waktu pelaksanaan dan sistem yang dapat sangat kompleks maka penulis akan membuat sistem yang memiliki batasan sebagai berikut :

1. Sistem dapat mencatat data buku yang dijual.
2. Sistem dapat menampilkan daftar buku yang harus segera di order.
3. Sistem dapat mencatat transaksi penjualan buku yang terjadi.
4. Sistem dapat menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan seperti:
 - a. Laporan transaksi penjualan buku yang terjadi
 - b. Laporan jumlah stok buku yang berada di gudang
 - c. Laporan daftar buku yang harus segera di order
 - d. Laporan pendapatan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang dapat diambil dari penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat desain sistem informasi yang berbasis komputer.
2. Untuk mengatasi waktu penyelesaian yang lebih cepat dan biaya yang efisien dari seluruh kegiatan yang ada.
3. Menganalisa desain dengan menggunakan program komputer sistem informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Obyek
Proses yang dilakukan dapat lebih efektif dan lebih efisien.
2. Bagi Mahasiswa
Menambah wawasan berfikir tentang permasalahan yang dihadapi serta cara penanggulangannya dengan memiliki pengalaman penelitian bidang desain sistem informasi manajemen.
3. Bagi Pihak Lain
 - a. Memberikan wawasan dan ilmu pengetahuan tentang suatu sistem informasi penjualan suku cadang.
 - b. Dari hasil ini semoga dapat bermanfaat bagi para pembaca terutama mahasiswa yang akan atau sedang dalam penyusunan Tugas Akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penulisan laporan dapat memberikan gambaran yang jelas, maka penulis membuat sistematika penulisan laporan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penulisan, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang berkaitan dengan pokok bahasan dalam penulisan tugas akhir ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisi tentang Obyek Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Perancangan sistem, Event List (Daftar Kejadian), Data Flow Diagram (DFD), Kamus Data, Perancangan Menu Utama, Perancangan Form Data Masukan, Perancangan Laporan atau Output, Kebutuhan Sistem dan Kerangka Pemecahan Masalah.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi tentang menu sistem dan operasionalnya, layar pemasukan data, utilitas sistem dan laporan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang Kesimpulan dan Saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.