

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M. (2002). *Pendidikan bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Ahmadi, K, Lif dan Sofyan, A. (2011). *Paikem Gembrot Mengembangkan Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif, Menyenangkan, Gembira dan Berbobot*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakaraya.
- Aisyah, A. (2012). *Anak Muslim Pandai Membaca*. Surakarta : Ziyad.
- Ajisaka, A. (2006). *60 Hari Lancar Membaca*. Jakarta : Wahyu Media.
- Amijoyo, PS. dan Cuningham, RK. (2007). *Kamus Inggris Indonesia, Indonesia – Inggris*. Semarang : Widya Karya.
- Asmani, JM. (2009). *Manajemen Strategis Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta : Diva Press.
- Ayriza, Y. (1995). Perbandingan Efektifitas Tiga Metode Membaca Permulaan dalam Meningkatkan Kesadaran Fonologi Anak Pra Sekolah, *Tesis*, (tidak dipublikasikan). Yogyakarta : Universitas Gajah Mada.
- Azwar, S. (1997). *Reliabilitas dan validitas*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar Offset.
- Creswell, JW. (2009). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed*. (Alih Bahasa: Achmad Fawaid, Judul Asli: Research Design Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches). Yogyakarta : Pustaka Pelajar,
- Darmawan, H. (2010). *Kamus Ilmiah Populer Lengkap*. Yogyakarta : Bintang Cemerlang.
- DeBord, K. (1989). *Creative Teaching: Simulations, Games, and Role Playing*. Virginia : Virginia Polytechnic Institute and State-University-Blacksburg.
- Desmita. (2009). *Psikologi Perkembangan*. Bandung : Rosdakarya
- Deporter, B. Reardon, M. Nourie, SS. (2010). *Quantum Teaching*. (Alih Bahasa: Ari Nilandari, Judul Asli: Quantum Teaching Orhentrizing student succes). Bandung : Kaifa.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2003). *Undang-Undang R.I. No. 20 tahun 2003 tentang system pendidikan Nasional*. Jakarta : CV. Mini Jaya Abadi.

- Direktorat Pendidikan Madrasah, Direktorat Jendral Pendidikan Islam Departemen Agama RI. (2007). *Kurikulum Raudhalul Athfal Pedoman Silabus dan Setandar Kompetensi*. Jakarta : Depag.
- Departemen Pendidikan Nasional, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah. (2008). *Pedoman Pembinaan Taman Kanak-Kanak*. Jakarta : Depdiknas.
- \_\_\_\_\_ (2009). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 58 Tahun 2009 tentang Standar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta : Depdiknas.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (1999). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Isjoni. (2010). *Model Pembelajaran Anak Usia Dini*. Bandung : Alfabeta.
- \_\_\_\_\_ (2010). *Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antar Peserta Didik*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Haas, K. De Mers, RM.,, Fulton, B. Terrana, NK. Horton, J. (2010) Children's Attention to rules in sorting cards: Distinguishing between theories of coqnitve development. *Psi Chi Journal*, 15, 89-136.
- Gustiana. (2011). Pengaruh Permainan modifikasi terhadap Kemampuan Motorik Kasar dan Koqnitif Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan, Edisi Khusus*, 2 1- 91.
- Hasan, M. (2010). *Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta : Diva Press
- Isjoni. (2010). *Model Pembelajaran Anak Usia Dini*. Bandung : Alfabeta.
- \_\_\_\_\_ (2010). *Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antar Peserta Didik*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Kumar, R. and Lightner, R. (2007). Games as an Interactive Classroom Technique: Perceptions of Corporate Trainer, College Instructor and Students. *Internastional Journal of Teaching and Learning*, 15, 53-63.
- Komariyah, Z. dan Soeparno. (2010). Pengaruh Pemanfaatan Media Permainan Kartu Hitung Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Ajar Operasi Hitung Campuran Mata Pelajaran Matematika Kelas III SDN Babat Jerawat I Surabaya. *Vol.10 No. 1, April 2010*. Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Surabaya Kampus Lidah Wetan.

- McDaniel, R. Dan Telep, P. (2009). Best Practices for Integrating Game-Based Learning into Online Teaching. *Merlot Journal Of Online Learning and Teaching*, 5, 42-56.
- Mulyasa, H.E. (2012). *Manajemen PAUD*. Bandung : PT Remaja Rosda Karya karya.
- Mursid. (2010). *Manajemen Lembaga Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*. Semarang : AKFI Media.
- \_\_\_\_\_ (2010). *Kurikulum Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Sebuah Harapan Masyarakat*. Semarang : AKFI media.
- Muijs, D dan Reynold, D. (2008). *Effective teaching Teori dan Aplikasi* (Alih Bahasa: Drs. Helly Prajitno Soecipto dan Dra. Sri Mulyantini Soecipto, Judul Asli: Effective Teaching Evidence and Practice). Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Mutiah, D. (2010). *Psikologi Bermain Anak Usia Dini*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Nashar, H. (2004). *Peranan Motivasi dan kemampuan awal dalam Kegiatan Pembelajaran*. Jakarta : Delia Press.
- Noviani, I dan Murdapa PA. (2010). *Balita Langsung Lancar Membaca Metode BSB*. Yogyakarta : Pustaka Widyatama.
- Omrod, JE. (2008). *Psikologi Pendidikan Jilid I*. (Alih Bahasa: Wahyu Indianti, Eva Septiana, Airin Y. Saleh, Puji Lestari, Judul Asli : Educational Psychology Developing Learners). Jakarta : Erlangga.
- Olivia, F. (2008). *Teknik membaca efektif*. Jakarta : Kompas Gramedia.
- Paul, C. L. (2008). A Modified Delphi Aproach to a New Card Sorting Methodology, *Journal of Usability Studies*, 4. pp.7-30.
- Purwanto. (2010). *Metodologi Penelitian Kuantitatif untuk Psikologi dan Pendidikan*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- \_\_\_\_\_ (2009). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Pendidikan Nasional, Kementerian. (2010). *Tugas Kepala Sekolah dalam menejemen Kurikulum*. Jakarta : Binatama Raya.

- Riduwan, R. Adun dan Enas. (2011). *Cara Mudah Belajar SPSS 17.0 dan Aplikasi Statistik Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Silberman, M L. (2009). *Active Learning 101 Strategi Pembelajaran Aktif*. (Alih bahasa : Sarjuli, Adzfar Ammar, Sutrisno, Zaenal Arifin Ahmad dan Muqowim, Judul Asli: Active Learning 101 Strategies to Teach Any Subject). Yogyakarta : Pustaka Insan Madani.
- Siswanto, I. (2008). *Mendidik anak dengan permainan kreatif*. Yogyakarta : Andi.
- Sugiyanto. (2010). *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Surakarta : Yuma Pustaka.
- Selby, G. Walker, V. and Diwakar, V. (2007). A Comparasion of Teaching Methods ; Interactive lecture versus game playing. *Journal Of teaching and learning*, 1, 972-974.
- Seniati, L. Yulianto, A. dan Setiadi, BN. (2011). *Psikologi Eksperimen*. Jakarta : Indeks.
- Sesiani, LA. (2007). Pengaruh Metode Multisensori dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Pada Anak Taman Kanak-Kanak, *Tesis*, (Tidak dipublikasikan). Semarang : Universitas Diponegoro.
- Safriyani, H. (2011). *99 Ide Kegiatan Persiapan Baca Tulis Hitung untuk Anak usia dini*. Yogyakarta : Indocamp.
- Sufanti, M. (2010). *Strategi Pengajaran Bahasa dan Sastra Indonesi*. Surakarta : Yuma Pustaka.
- Sugiyono. (2009). *Statistik nonparametris*. Bandung : Alfabeta.
- Supriyono, A. (2011). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*, Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Somadayo, S. (2011). *Strategi dan Teknik Pembelajaran Membaca*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Suyono dan Hariyanto. (2011). *Belajar dan Pembelajaran Teori dan Konsep Dasar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sujiono, YN. dan Sujiono, B. (2010). *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta : Indeks.
- Taniredja, T. Faridli, M. Efi dan Harmianto, S. (2011). *Model-Model Pembelajaran inovatif*. Bandung : Alfa Beta.

- Tuttle, CG. Paquette. (2008). *Game kreatif untuk anak*. (Alih Bahasa: Dwi Prabantini, Judul Asli: Thinking Games For Kids). Yogyakarta : Andi.
- Wena, M. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Widoyoko, EP. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Yus, A. (2011). *Model Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Yusuf, S. (2010). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung : Rosdakarya.