

DAFTAR PUSTAKA

- Aip Syarifuddin dan Muhadi. 1992/1993. "Pendidikan Jasmani dan Kesehatan". Jakarta : Depdikbud.
- Chronister, J.2006. *Blender Basic Second Edition Drafting Technology*.
- Ganardi, Hendro Tejo Wibowo. 2011. "Studi Pembuatan Film Animasi 3D "Bahaya Narkoba" Dengan Menggunakan Software Blender". Tugas Akhir. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Hant Katzenbogner. 1991. *Buku Pedoman Lomba Atletik seri II Nomor Lompat*. Jakarta. PB.PASI.
- Jenawati, Leimbeana. 2011. "Pembuatan iklan layanan masyarakat perdagangan manusia dengan animasi 3D". Tugas Akhir. Yogyakarta: STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Jogiyanto. 2005. "Metodologi Penelitian Sistem Informatika". Yogyakarta.
- Parwata, I Gusti Lanang Agung. 2008. "Penerapan Model Pembelajaran Langsung Berbantuan Video Cassette Disc Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Mahasiswa pada Perkuliahan Atletik I". Jurnal. Singaraja: Jurusan Penjaskesrek Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha.
- PB PASI, 1994. *Tehnik-tehnik Atletik dan Tahap-tahap Mengajarkan, Pendidikan, Pelatihan dan Sistem Sertifikasi*, PB PASI, Jakarta.
- Prasetyo, Erik Dwi. 2012. "Pemodelan Animasi Teknik Gerakan Lempar Pada Olahraga Atletik Menggunakan Software Blender". Skripsi. Surakarta: Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sidik,D.Z. 2010. "Mengajar dan Melatih Atletik". Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Soekahar, F.J. 2004. *Open Source Animation : Blender Publisher Unleashed v0.25*. Jakarta.