

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Kholil. 2012. *Alat Berat*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Aji Putra Fiandika. 2012. *Sistem Navigasi Gedung SMK pancasila 2 jatisrono secara 3D (dimensi) dengan Blender*. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Faizal Mohamad Amir. 2011. *Software Blender untuk Modeling 3 Dimensi*. <http://blenderindonesia.org>.
- Gozali Ferrianto. 2012. *Pemanfaatan Teknologi Open Source*. Jakarta : Trisakti University
- Iqbal. 2011. *Perancangan Perangkat Lunak Interaktif Tuntunan sholat 3 Dimensi*. Tugas Akhir. Universitas Sumatera Utara.Medan.
- Jogiyanto. 2005. *Metodologi Penelitian Sistem Informatika*. Yogyakarta : Andi
- Ryan. 2006. *Membuat Karakter Animasi Menggunakan Sofrware Blender*. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sigit Nugroho. 2005. *Simulasi Tentang Menggambarkan Sifat Karakteristik*.
- Susi Fatena. 1997. *Manfaat Penggunaan Ekskavator*. Gunadarma University <http://library.gunadarma.ac.id>. Diakses tanggal, 28 maret 2012.
- Yusuf Bachtiar. 2010. *Pemodelan Navigasi Kampus 1 dan kampus 2 Secara 3 Dimensi menggunakan Blender*. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta.