

Daftar Pustaka

- Aziz, Hamzah Abdul. 2011 “Aplikasi Game Bounce dengan Menggunakan Blender Versi 2.49B”
<http://library.gunadarma.ac.id/repository/view/17755/pembuatan-aplikasi-game-bounce-dengan-menggunakan-blender-versi-249b.html>. Diakses tanggal 2 april 2012.
- Brito, Allan. 2008. Blender 3D : Architecture, Building, and Scenery. PACKT Publising. Birmingham.
- Dale, Ryan. 2006. Introduction to Character Animation. Blender Summer of Documentation
- Haso. 2008 “Navigasi”
 Diakses tanggal Kamis, 13 November 2011 04:53
http://www.arismaduta.org/index.php?option=com_content&view=article&id=89:navigasi&catid=51:navigasi&Itemid=77.
- Jogiyanto. 2005 “Metodologi Penelitian Sistem Informatika”. Yogyakarta.
- Ron, Penton. 2003. “Data Struktur For Game Programmer”. Premier Press.