

DAFTAR PUSTAKA

- Carter V. Good, 1977, "*Dasar Konsep Pendidikan Moral*",Alfabeta.
- Endang. Linda, 2008, "*Ilmu Pengetahuan Sosial 5*", Jakarta: Pusat Perbukuan Nasional.
- Hary.L , garinda kacolo, 2010, "*metode pembelajaran interaktif aksara jawa menggunakan macromedia flash 8. (studi kasus SMP N 1 Tawang Sari)*". Skripsi thesis, Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Kurniawan, herman, 2010, "*Pendukung Materi Taman Pendidikan Al-qur'an Melalui Game Edukasi Untuk Anak Umur 6-10 Tahun Menggunakan Macromedia Flash 8*": Skripsi tesis, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Nurrachman Affandi, 2009 "*analisis dan perancangan game edukasi petualangan panda untuk anak usia 5-10 tahun menggunakan macromedia flash*": Skripsi tesis, STIMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- Pramono. Andi, "*Berkreasi Animasi dengan Macromedia Flash MX*", Yogyakarta: Andi.
- Santosa, tri yudi, 2009, "*Membuat aplikasi pembelajaran kebudayaan untuk siswa sekolah dasar berbasis multimedia*". Skripsi thesis, STIMIK Amikom Yogyakarta.
- Sutopo. Ariesto Hadi, 2003, "*Multimedia Interaktif dengan Flash*", Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tim Guru. 2010. "*Panduan SPMB IPC*".Pustaka Setia.Bandung.
- UU Sisdiknas, 2003 "*Dasar Konsep Pendidikan Moral*",Alfabeta.