

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi dapat memberikan nilai tambah dalam proses pembelajaran. Pendidikan di Indonesia pada saat ini mulai menggunakan *e-learning*, prinsip *e-learning* adalah pembelajaran menggunakan jasa elektronika sebagai alat bantu.

Materi pelajaran Bahasa Inggris merupakan mata pelajaran yang penting, karena mata pelajaran ini diujikan dalam ujian nasional dan nilai dari mata pelajaran ini sangat menentukan kelulusan seorang siswa. Banyak materi pelajaran yang harus dikuasai siswa, salah satunya adalah materi *Structure Tenses*. Pada materi *Structure Tenses* ada rumus-rumus yang harus dipahami dan dihafal siswa oleh karena itu seringkali siswa menjadi bosan dan tidak tertarik untuk mempelajari materi *Structure Tenses*.

Java2 Micro Edition atau yang biasa disebut *J2ME* adalah lingkungan pengembangan yang didesain untuk meletakkan perangkat lunak *Java* pada barang elektronik beserta perangkat pendukungnya. Menggunakan *J2ME*, dapat membawa kita ke dunia informasi, komunikasi, dan perangkat komputasi selain perangkat komputer *desktop* yang biasanya lebih kecil dibandingkan perangkat komputer *desktop*. *J2ME* biasa digunakan pada telepon selular, *pager*, *personal digital assistants* (PDA) dan sejenisnya.

Berdasarkan pemikiran diatas, maka penulis membuat sebuah aplikasi telepon seluler yaitu **APLIKASI *STRUCTURE TENSES* DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS *J2ME*** yang cocok untuk kalangan pelajar SMA terutama untuk siswa SMA kelas X (kelas 1 SMA), karena aplikasi ini dikemas sangat simpel dan akan sangat berguna sekali untuk siswa SMA kelas X sebagai dasar atau pegangan saat mempelajari 16 rumus *Structure Tenses*.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang pemilihan judul tersebut, maka yang menjadi permasalahan di dalam Tugas Akhir ini adalah bagaimana cara membuat siswa lebih mudah untuk mempelajari *Structure Tenses* dan tidak akan bosan dalam proses pembelajaran menggunakan metode *e-learning*.

1.3 Batasan Masalah

Seiring dengan kemampuan penulis yang sangat terbatas, dan untuk mendapatkan informasi materi serta agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Program yang akan dibuat berisi materi *Structure Tenses* yang menggunakan software utama *NetBeans IDE 6.8*, dan *JDK-6u23*. Software-software pendukung pembuatan program ini meliputi *Microsoft Excel 2007*, dan *GIMP 2.6*

2. Isi dari aplikasi *Structure Tenses* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *J2ME* ini terdiri atas pengenalan tentang *Structure Tenses*, (*Present, Past, Future, dan Past Future*).
3. *Present* dapat dijabarkan menjadi 4 yaitu :
 - i. *Present Tense*
 - ii. *Present Continuous Tense*
 - iii. *Present Perfect Tense*
 - iv. *Present Perfect Continuous Tense*
 - v. Soal – Soal tentang *Present Tense*
4. *Past* dapat dijabarkan menjadi 4 yaitu :
 - i. *Past Tense*
 - ii. *Past Continuous Tense*
 - iii. *Past Perfect Tense*
 - iv. *Past Perfect Continuous Tense*
 - v. Soal – Soal tentang *Past Tense*
5. *Future* dapat dijabarkan menjadi 4 yaitu :
 - i. *Future Tense*
 - ii. *Future Continuous Tense*
 - iii. *Future Perfect Tense*
 - iv. *Future Perfect Continuous Tense*
 - v. Soal – Soal tentang *Future Tense*

6. *Past Future* dapat dijabarkan lagi menjadi 4 yaitu :
 - i. *Past Future Tense*
 - ii. *Past Future Continuous Tense*
 - iii. *Past Future Perfect Tense*
 - iv. *Past Future Perfect Continuous Tense*
 - v. Soal – Soal tentang *Past Future*
7. Pembahasan tentang *Reguler Verb* dan *Irreguler Verb*
8. Soal Ujian yang sesuai dengan kurikulum Bahasa Inggris SMA kelas X.
9. Pengujian dilakukan pada ponsel berbasis Java(*J2me*), s60(*Symbian*), s60v2(*Symbian* generasi II), s60v3(*Symbian* generasi III), s60v5(*Symbian* generasi V).
10. Pengujian dilakukan pada ponsel beresolusi 240x320 pixel dan atau ponsel beresolusi 320x240 pixel.
11. *Font* aplikasi sangat bergantung pada sistem ponsel.
12. Tata letak, pengaturan item-item pada aplikasi sangat berpengaruh pada sistem.

1.4 Tujuan Perancangan

Tujuan dari pembuatan aplikasi *Structure Tenses* berbasis *J2ME* ini adalah :

1. Membuat aplikasi pembelajaran yang dapat diterapkan pada siswa SMA kelas X dengan media seluler.
2. Membuat program yang dapat dijadikan acuan (modul) dalam proses pembelajaran metode *e-learning* mata pelajaran Bahasa Inggris di SMA terutama untuk siswa SMA kelas X (siswa SMA kelas 1).

1.5 Manfaat Perancangan

Manfaat perancangan program ini antara lain :

1. Siswa tidak akan bosan dalam proses pembelajaran Bahasa Inggris terutama pada materi *Structure Tenses*.
2. Siswa lebih terbantu dan mudah dalam menghafalkan serta memahami 16 rumus *Structure Tenses* yang digunakan pada *Structure Tenses*.

1.6 Sistematika Penulisan

Penyajian laporan tugas akhir ini menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

BAB I memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat perancangan, pembatasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi tentang landasan teori membahas tentang teori dasar *Structure Tenses* dan pengenalan *software-software* yang akan digunakan di dalam perancangan ini.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab III membahas proses kerja dan perancangan program.

BAB IV : PENGUJIAN DAN ANALISIS

Bab IV berisi tentang menyajikan hasil pengujian dari Aplikasi *Structure Tenses* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis J2ME.

BAB V : PENUTUP

Bab V berisi penutup yang terdiri atas kesimpulan, saran-saran, dan kemungkinan pengembangan.