

DAFTAR PUSTAKA

Bachtiar, 2011 "Pembuatam navigasi kampus 1 dan 2 Universitas Muhammadiyah Surakarta menggunakan Blender". Tugas Akhir : Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Hendro Tejo Wibisono Ganardi., 2011 "Study pembuatan film animasi 3D bahaya narkoba dengan menggunakan software Blender": [http:// animasi 3D, narkoba media](http://animasi3d.narkoba.media), teknologi. Diakses tanggal 7 Mei 2012 Pukul 18.00 WIB.

Humanities, 2011 "Metode Tutorial": journal.ui.ac.id/humanities/article/view/666/635 ". Diakses pada tanggal 20 Mei 2012 pukul 17:56 WIB.

Jack delong, 2012 "Pengertian beladiri Taekwondo": <http://jackdelong.multiply.com> Diakses tanggl 20 Mei pukul 21:22 WIB

Ridho, 2010 "Pengertian maya 3D dan studio max" <http://otzi021.blogspot.com>. Diakses pada tanggal 20 September 2012 pukul 19.56 WIB

Syaiful Hamzah, 2012 "Sejarah dan pengertian Blender" <http://syaefulhamzah.blogspot.com/2011/12/animasi-3d-whit-blender.html>. Diakses pada tanggal 20 Mei 2012 pukul 21.00 WIB

Trimulyono, 2010 "Pemandu navigasi pegunungan berbasis 3D dengan Blender". Tugas Akhir: Universitas Muhammadiyah Surakarta.

V Yoyok Suryadi. 2002 "Tae Kwon Do". Jakarta : Gramedia Pustaka Utama

Yudha Qhirana, 2012 "Pengertian dan jenis-jenis Animasi 2D dan 3D": <http://clickyudhagirana.wordpress.com/2012/03/29/pengertian-dan-jenis-jenis-animasi/> Diakses pada tanggal 20 Mei 2012 pukul 19:43 WIB