

**PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG  
SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG  
KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR  
TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013**

**SKRIPSI**

Untuk Menenuhi Sebagian Persyaratan

Guna Mencapai Derajat Sarjana S-1

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar



*Disusun oleh :*

**PARTINI**  
**A54A100041**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMADIYAH SURAKARTA**

**2013**

**PERSETUJUAN**

**PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG  
SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG  
KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR  
TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**PARTINI  
A54A100041**

Telah disetujui dan disahkan

Mengetahui,

Pembimbing,



Masduki, S.Si, M.Si  
NIK. 918

Tanggal Persetujuan : 15 - 2 - 2013

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG  
SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG  
KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR  
TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**PARTINI**




**A54A100041**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal Maret 2013,

dan dinyatakan telah memenuhi syarat.

Susunan Dewan Penguji :

1.  (Masduki, S.Si, M.Si )
2.  (Drs. Mulyadi Sk,M.Pd )
3.  (Drs. Achmad Muthali'in,M.Si )

Surakarta, 5 Maret 2013

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan



## **PERNYATAAN**

Dengan ini, saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila ternyata kelak / di kemudiana hari terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka saya bertanggung jawab sepenuhnya.

Surakarta, Maret 2013

Penulis



PARTINI  
A54A100041

## **MOTTO**

“Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat”

(QS. Al-Mujaadilah :11)

“Sebaik-baik manusia ialah orang yang panjang umur serta baik amalnya dan seburuk-buruk manusia ialah orang yang panjang umur dan buruk amalnya”

(Sabda Rasul)

“Tidak ada pujian bersama kesombongan, tidak ada kemenangan bersama kedurhakaan”

(Ali bin Abu Tholib ra)

“Janganlah berbicara tentang pembicaraan yang mengharuskanmu meminta maaf”

(Penulis)

“Jadilah orang yang disegani karena akhlakmu bukan karena kelebihanmu”

(Penulis)

## **PERSEMBAHAN**

*Alhamdulillah dengan mengucapkan syukur kehadiran Allah SWT saya ingin mempersembahkan karya sederhana ini kepada orang-orang yang saya cintai dan saya banggakan :*

*Suamiku tercinta, Ibu dan Bapak, Anakku,  
dan Adik-adikku tercinta*

*Terima kasih untuk doa restu, ketulusan doa, dukungan, semangat dan kasih sayang yang tidak pernah berhenti mengalir dan selalu menjadi kekuatan hati, demi terselesainya dan tersusunnya karya ini. Semoga Allah SWT memuliakan di dunia dan akhirat.*

## DAFTAR GRAFIK

Lampiran	14 Hasil Perkembangan siklus I-II .....	64
----------	---	----

## DAFTAR TABEL

Tabel	2.1 Contoh Kartu .....	18
Tabel	3.1 Daftar Dewan Guru SDN 02 Dawung .....	23
Tabel	4.1 Data Prasiklus Hasil Capaian Indikator Motivasi Belajar	39
Tabel	4.2 Prasiklus Analisis Indikator Motivasi Belajar .....	41
Tabel	4.3 Daftar Prasiklus Nilai Matematika.....	41
Tabel	4.4 Contoh Kartu Kata Permainan Tebak Kata.....	48
Tabel	4.5 Data Hasil Capaian Indikator Motivasi Belajar Siklus I...	50
Tabel	4.6 Analisis Indikator Motivasi Belajar Siklus I.....	52
Tabel	4.7 Daftar Nilai Matematika Siklus I.....	52
Tabel	4.8 Data Hasil Capaian Indikator Motivasi Belajar .....	59
Tabel	4.9 Analisis Indikator Motivasi Belajar Siklus II.....	60
Tabel	4.10 Daftar Nilai Matematika Siklus II.....	60
Tabel	4.11 Perbandingan Perkembangan Tiap Indikator .....	64



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Silabus .....	75
Lampiran 2	RPP Siklus I .....	76
Lampiran 3	RPP Siklus II.....	80
Lampiran 4	Lembar Pengamatan Motivasi Belajar Siklus I.....	84
Lampiran 5	Lembar Pengamatan Motivasi Belajar Siklus II .....	85
Lampiran 6	Rekap Analisis Indikator Motivasi belajar Siklus I .....	86
Lampiran 7	Rekap Analisis Indikator Motivasi belajar Siklus II .....	87
Lampiran 8	Penilaian Siswa Siklus I.....	88
Lampiran 9	Penilaian Siswa Siklus II .....	89
Lampiran 10	Rekap Hasil Belajar Siswa .....	90
Lampiran 11	Observasi terhadap Guru Siklus I .....	91
Lampiran 12	Observasi terhadap Guru Siklus II .....	93
Lampiran 13	Rekap Siklus .....	95
Lampiran 14	Grafik Perkembangan Siklus .....	96
Lampiran 15	Lembar Wawancara Guru .....	97
Lampiran 16	Lembar Wawancara Siswa .....	98
Lampiran 17	Foto-foto Kegiatan .....	99

## KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah Swt, Tuhan Yang Maha Mulia yang selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga selesailah skripsi berjudul ”Peningkatan Motivasi Belajar Matematika tentang Sifat-sifat Bangun Datar dengan Menggunakan Metode Permainan Tebak Kata pada Siswa Kelas V SDN 02 Dawung Kecamatan Matesih Kabupaten Karanganyar Tahun Pelajaran 2012 / 2013” ini dengan baik. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Strata 1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD), Fakultas Keguruan dan Ilmu Kependidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, oleh karena penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Drs. Sofyan Anif, M.Si selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta
2. Drs. Sutan Syahrir Zabda, M.H Selaku Ketua Program Studi PGSD
3. Masduki, S.Si, M.Si selaku Pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran dalam memberikan bimbingan skripsi ini.
4. Seluruh Dosen PGSD yang telah memberikan ilmu dan bimbingan selama perkuliahan.

5. Bapak Bambang Sri Sunaryo, A.Ma.Pd selaku Kepala Sekolah SD N 02 Dawung yang telah memberikan ijin dan membantu pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan ini.
6. Ibu Tutik Pujiastuti, A.Ma beserta Bapak Ibu guru SD N 02 Dawung yang telah membantu penulis menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
7. Seluruh siswa kelas V SD Negeri 02 Dawung yang telah berperan aktif dalam pelaksanaan pembelajaran.
8. Sahabat-sahabatku atas kerjasamanya selama penyusunan skripsi ini.
9. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam melaksanakan penelitian ini, yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu.

Semoga segala bantuan dan bimbingan yang telah diberikan dicatat sebagai amal kebaikan dan mendapat pahala dari Allah Swt.

Akhirnya penulis berharap walaupun penelitian ini masih jauh dari sempurna semoga memberi manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Surakarta, Maret 2013

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL PENELITIAN .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
DAFTAR GRAFIK.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI.....	xii
ABSTRAK .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
A. Kajian Teori .....	8
1. Motivasi Belajar Matematika .....	8
2. Pengertian Bangun Datar .....	15
3. Permainan Tebak Kata .....	16
B. Penelitian Terdahulu .....	19
C. Kerangka Berfikir.....	20

	D. Hipotesis Tindakan.....	22
BAB III	METODE PENELITIAN.....	23
	A. Setting Penelitian .....	23
	1. Tempat Penelitian .....	23
	2. Waktu Penelitian .....	24
	B. Subyek Penelitian.....	25
	C. Prosedur Penelitian .....	25
	1. Perencanaan.....	26
	2. Pelaksanaan .....	27
	3. Pengamatan .....	27
	4. Refleksi .....	28
	D. Jenis dan Sumber Data .....	31
	1. Jenis Penelitian .....	31
	2. Sumber Data .....	32
	E. Pengumpulan, Validasi, dan Analisis Data .....	33
	1. Teknik Pengumpulan Data.....	33
	2. Validasi Data.....	34
	3. Analisis Data .....	34
	F. Instrumen Penelitian.....	35
	G. Indikator Kinerja .....	36
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	38
	A. Profil Sekolah.....	38
	B. Kondisi Awal .....	39
	C. Hasil Penelitian .....	43
	C. Pembahasan.....	65
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	69
	A. Kesimpulan .....	69
	B. Saran.....	71
	DAFTAR PUSTAKA .....	73
	LAMPIRAN .....	75

## ABSTRAK

### **PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013**

Partini, A54A100041, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar,  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Muhammadiyah Surakarta 2013, 74 halaman.

Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui peningkatan motivasi belajar matematika tentang sifat-sifat bangun datar pada siswa kelas V SD Negeri 02 Dawung Kecamatan Matesih Kabupaten Karanganyar tahun pelajaran 2012 / 2013 melalui penggunaan permainan tebak kata.

Jenis penelitian ini termasuk Penelitian Tindakan Kelas. Subyek dalam Penelitian ini adalah guru dan siswa. Teknik pengumpulan data dengan menggunakan teknik observasi partisipatif, wawancara, tes dan dokumentasi. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar pengamatan, soal tes, kartu tebak kata, serta daftar nilai kelas V SD N 02 Dawung. Teknik Analisis data yang digunakan yaitu dengan analisis kritis dan analisis komparatif.

Hasil penelitian ini, data awal siswa yang memiliki kegigihan sebanyak 33,33%, orientasi pada hasil sebanyak 28,57%, tanggung jawab sebanyak 33,33%, inovasi sebanyak 23,81%, dan nilai siswa yang mencapai ketuntasan minimal 7,00 adalah 47,68%. Pada siklus I mengalami peningkatan pada kegigihan 52,38%, orientasi pada hasil 52,38%, tanggung jawab 47,62%, inovasi 33,33%, dan siswa yang nilainya di atas KKM 71,43%. Pada siklus II mencapai indikator keberhasilan penelitian dimana siswa yang memiliki kegigihan 95,24%, orientasi pada hasil 85,71%, tanggung jawab 71,43%, inovasi 61,90%, dan siswa yang nilainya di atas KKM 85,71%. Dengan demikian dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa penggunaan permainan tebak kata dapat meningkatkan motivasi belajar matematika tentang sifat-sifat bangun datar pada siswa kelas V SD Negeri 02 Dawung Kecamatan Matesih Kabupaten Karanganyar tahun pelajaran 2012 / 2013.

Kata Kunci : *Permainan Tebak Kata, Motivasi Belajar*