

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia menunjukkan peningkatan yang pesat. Hal ini ditandai dengan adanya proses komputerisasi di berbagai bidang. Seperti halnya yang terjadi dalam perusahaan. Koperasi Yudi Jaya merupakan lembaga keuangan swasta yang bergerak dalam bidang simpan pinjam. Kegiatannya tidak terlepas dari transaksi simpan pinjam yang dilakukan oleh nasabah. Maka diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membuat proses transaksi simpan pinjam yang dilakukan oleh nasabah lebih mudah.

Penggunaan sistem informasi di bidang keuangan atau akutansi sudah banyak, namun tidak sedikit juga yang belum memanfaatkan proses komputerisasi untuk mempermudah pekerjaan dalam bidang simpan pinjam khususnya. Masih banyak yang masih mengetik satu per satu transaksi simpan pinjam yang dilakukan dengan nasabah, sehingga transaksi simpan pinjam menjadi membutuhkan waktu relatif lama, dan akan menimbulkan beberapa masalah. Masalah yang timbul adalah terjadi human error, misalnya terjadi kesalahan dalam pencatatan atau penulisan transaksi simpan pinjam.

Pencatatan kegiatan transaksi simpan pinjam dalam koperasi Yudi Jaya dilakukan dengan menulis satu per satu dalam buku. Proses pembuatan laporan juga masih dilakukan dengan mengetik menggunakan Microsoft Word atau Microsoft Excel.

Perangkat lunak data simpan pinjam dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi di koperasi Yudi Jaya dan membantu kinerja dalam proses transaksi simpan pinjam dalam koperasi Yudi Jaya, agar proses transaksi simpan pinjam menjadi lebih mudah dan lebih cepat.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian pembuatan perangkat lunak simpan pinjam adalah bagaimana membangun suatu perangkat lunak data simpan pinjam yang dapat mengatasi masalah pengolahan data transaksi simpan pinjam yang membutuhkan waktu yang lama serta dapat membantu dan memudahkan transaksi simpan pinjam yang dilakukan oleh anggota.

## **C. Batasan Masalah**

Batasan-batasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Pencatatan data anggota dan data transaksi yang terjadi di Koperasi Yudi Jaya.
2. *Output* yang dihasilkan yaitu berupa laporan daftar transaksi yang dilakukan oleh anggota koperasi.

## **D. Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah membangun suatu perangkat lunak koperasi simpan pinjam yang dapat mengatasi masalah pengolahan data transaksi simpan pinjam yang membutuhkan waktu yang lama serta dapat membantu dan memudahkan transaksi simpan pinjam yang dilakukan oleh anggota.

## **E. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian pembuatan perangkat lunak simpan pinjam koperasi adalah :

1. Bagi koperasi sebagai objek yang diteliti, penelitian pembuatan perangkat lunak simpan pinjam koperasi diharapkan dapat membantu koperasi dalam menjalankan segala aktivitasnya seperti dapat meminimalkan kesalahan pengetikan dan penulisan, dapat menghemat waktu pengerjaan dan khususnya dalam pengolahan data transaksi simpan pinjam yang terjadi dalam koperasi Yudi Jaya.
2. Bagi anggota koperasi, diharapkan penelitian pembuatan perangkat lunak simpan pinjam koperasi ini berguna untuk lebih mengetahui dan memahami tentang perangkat lunak yang akan dibuat.
3. Bagi penulis sendiri, penelitian pembuatan perangkat lunak simpan pinjam koperasi ini diharapkan dapat menambah pemahaman serta untuk lebih mengetahui tentang transaksi simpan pinjam dan hal-hal lain yang berkaitan dengan koperasi.

## **F. Sistematika Penulisan**

Penelitian ini terdiri atas lima bab dengan pokok bahasan tiap bab adalah:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Merupakan bab pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Membahas penelitian-penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan dan juga landasan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

**BAB III METODE PENELITIAN**

Membahas langkah proses perancangan dan pembuatan Perangkat Lunak Koperasi Simpan Yudi Jaya Menggunakan Lazarus & MySQL.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisi hasil pembahasan dan pengujian dari perancangan dan pembuatan Perangkat Lunak Koperasi Simpan Pinjam Yudi Jaya, sehingga didapatkan bukti kuat dari hipotesis yang dilakukan.

**BAB V PENUTUP**

Menguraikan kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.