

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar belakang.

Perusahaan *manufacture furniture* yang bergerak di bidang *finishing*, pengepakan, dan ekspor memiliki permasalahan yang kompleks, beberapa masalah tersebut diantaranya adalah sistem distribusi bahan baku yang tidak efektif, pengelolaan pesanan yang tidak baik, kualitas *product* yang belum handal, dan pengelolaan permasalahan yang kurang baik. Hal ini akan mengakibatkan ketidakpuasan pembeli/pelanggan terkait dengan waktu pemesanan yang tidak tepat waktu. Rahman. (2008).

Data dan informasi yang dihasilkan terus-menerus bertambah banyak tidak mungkin diolah dengan cara manual sehingga diperlukan sistem terkomputerisasi agar dapat memudahkan proses manajemen usaha. Arus transaksi yang semakin padat, sedangkan kecepatan dalam pelayanan adalah faktor yang utama, maka pencatatan transaksi secara manual tentu kurang dapat diandalkan. Kendala yang dihadapi adalah waktu yang lama dan tingkat akurasi atau ketelitian dalam pencatatan. Pencatatan transaksi secara manual juga rentan terhadap *human error* atau kesalahan manusia, oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat menggantikan pencatatan transaksi secara manual. Aplikasi tersebut diharapkan dapat lebih menyingkat waktu dibandingkan pencatatan transaksi secara manual dan diharapkan dapat meningkatkan ketelitian dan meminimalisasi kesalahan manusia.

CV Elite Urban adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang furniture, perusahaan ini sudah berdiri sejak tahun 2008 dan memiliki 17 karwanan tetap dan 3 suplyer produk mentah tetapi dalam pengurusan operasional masih sangat manual dan pemilik kurang memperhatikan menejemen dari usaha yang dibangunnya sehingga sering terjadi kekeliruan pada saat pencocokan data. Padahal, perusahaan ini terbilang cukup besar karena hampir 75% produknya diekspor kepasar internasional dengan penjualan mencapai 2 sampai 4 kontainer setiap bulan dengan kalkulasi nominal sekitar Rp. 200 juta sampai Rp. 400 juta pada tahun 2011 dan terus meningkat sekitar 5% setiap tahunnya.

Berdasarkan permasalahan tersebut CV. Elite Urban memerlukan sistem yang dapat melakukan pengolahan data barang, data transaksi penjualan dan pembelian serta manajemen stok gudang yang dapat mempermudah karyawan dalam pengolahan dan rekap data, juga dapat mempermudah karyawan dalam pencarian informasi. Maka penulis mencoba membuat aplikasi system informasi penjualan furniture dengan menggunakan *lazarus* dan *MySql* sebagai *server database*, *Lazarus* merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi pada objek yang maksudnya adalah objek, property, dan prosedur dikemas dalam satu kemasan. Secara umum, kemampuan *Lazarus* adalah menyediakan komponen-komponen dan bahasa pemrograman yang handal dan lengkap serta memiliki lingkungan pemrograman *Integrated Development Environment (IDE)*. Dengan IDE semua yang diperlukan dalam pengembangan kondisi normal semua tersedia.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan bahwa masalah yang melatar belakangi skripsi ini adalah bagaimana membuat perangkat lunak yang menangani penjualan furniture untuk memudahkan karyawan dalam penanganan transaksi.

C. Tujuan Penelitian

Penyusunan skripsi ini bertujuan membuat sebuah aplikasi yang berbasis *desktop* dengan menggunakan *Lazarus* dan *SQL server* yang disesuaikan dengan kebutuhan manajemen usaha dari CV. Elite Urban agar dapat memudahkan penanganan dan manajemen transaksi penjualan yang terkomputerisasi.

D. Batasan Masalah

Hal – hal yang menjadi batasan dalam penelitian yang akan dikemukakan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Hanya menguraikan transaksi – transaksi penjualan furniture.
2. Program ini dibuat hanya sebagai aplikasi *stand alone*, bukan jaringan.
3. Informasi yang dihasilkan hanya berupa laporan penjualan dan daftar barang.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari skripsi ini adalah:

1. Di Bidang keilmuan.

a) Bagi penulis.

Penulis dapat mengembangkan pengetahuan tentang aplikasi *lazarus* dan pengolahan basisdata dengan *MySql*.

b) Bagi peneliti/programmer selanjutnya.

Peneliti lain dapat menjadikan hasil perancangan yang penulis lakukan sebagai bahan referensi atau mengembangkan judul yang relevan.

2. Di bidang praktisi.

Hasil penelitian yang penulis lakukan dapat memberikan alternatif bagi perusahaan untuk memperbaiki pencatatan yang manual menjadi terkomputerisasi.

F. Sistematika Penelitian

Skripsi ini terdiri atas lima bab yang disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

1. Telaah Penelitian yang berisi tentang hasil – hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

2. Landasan Teori yang berisi tentang teori yang dijadikan landasan dalam penelitian dan pengertian program yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan gambaran dari objek penelitian dan analisis dari semua permasalahan-permasalahan yang ada dimanan masalah tersebut akan diselesaikan dengan penelitian ini. Selain itu bab ini juga membahas langkah perancangan aplikasi system informasi penjualan yang berbasis *desktop* dengan *Lazarus* dan database *MySQL*.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menunjukkan hasil dari analisis sampai tahap implementasi dari perancangan aplikasi sistem informasi penjualan CV. Elite Urban sehingga didapat bukti kuat yang sesuai dengan hipotesis yang dilakukan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari skripsi yang telah disusun.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN