

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kontraktor adalah perusahaan yang melakukan kontrak kerja dengan orang atau perusahaan lain untuk memasok barang atau menyelesaikan jasa tertentu. Bidang kerjanya mungkin pembangunan gedung, pembuatan jalan raya, pembangunan instalasi listrik, dan penyediaan ribuan generator. Dalam prakteknya, sebuah perusahaan kontraktor tidak menyelesaikan pekerjaan proyek tersebut secara sendirian. Bahkan, bila nilai proyeknya besar, maka kontraktor tersebut mencari puluhan atau ratusan kontraktor lain untuk menyelesaikan proyek. Ringkasnya, perusahaan tersebut mensubkontrakkan pekerjaan ke perusahaan-perusahaan lain, contohnya di bidang properti.

Properti adalah salah satu bentuk aset investasi yang trend harganya selalu naik dari tahun ke tahun. Jadi jika anda memiliki "dana menganggur" yang cukup banyak, tentu akan lebih aman jika disimpan dalam bentuk properti daripada dalam bentuk tabungan ataupun deposito. CV Jayadiva bergerak dalam bidang kontraktor dan properti, dan banyak perusahaan yang saingan yang bergerak dalam bidang yang sama, maka perlu sitem promosi yang lebih bagus untuk menghadapi saingan perusahaan. Salah satu dampak positif dari perkembangan teknologi adalah penggunaan metode promosi di bidang web.

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website. Website sekarang harus lebih menarik dan cara membuat website menarik salah satunya dengan menggunakan JQuery. JQuery merupakan library Javascript yang akan membuat aplikasi web yang dibuat menjadi lebih menarik, baik dari sisi *user-interface*, proses maupun interaktivitas.

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis mencoba merancang dan membuat Sistem Informasi di CV Jayadiva berbasis web menggunakan bahasa pemrograman MySQL sebagai database *server*, PHP sebagai program aplikasi *webnya* dan JQuery untuk mempercantik tampilan *webnya*. Website itu diharapkan dapat memudahkan klien untuk mengetahui apa yang ditawarkan pada CV Jayadiva.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini, adalah:

1. Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi berbasis web?
2. Bagaimana mempercantik Web supaya lebih menarik menggunakan JQuery?
3. Bagaimana menerapkan Aplikasi Web yang terkoneksi dengan *database* ?
4. Bagaimana menguji sistem informasi ini *offline*, sistem diuji dengan akses *localhost* pada komputer secara *online*?

1.3 Batasan Masalah

Perancangan ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut :

1. Merancang Sistem Informasi berbasis Web
2. Mempercantik Web menggunakan JQuery
3. Menerapkan aplikasi Web yang terkoneksi dengan *database*
4. Pengujian sistem informasi ini *offline*, maksudnya sistem diuji dengan akses *localhost* pada komputer secara *online*.

1.4 Tujuan Penelitian

Perancangan dan penelitian ini bertujuan untuk :

1. Merancang dan membuat Sistem Informasi di CV Jayadiva.
2. Menerapkan aplikasi web yang terkoneksi *database*.
3. Membuat web menarik menggunakan JQuery.
4. Mempromosikan perusahaan melalui website.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari Tugas Akhir ini adalah :

1. Memperkenalkan profil perusahaan.
2. Mengiklankan jasa yang ditawarkan perusahaan di dunia melalui internet.

1.6 Metode Penelitian

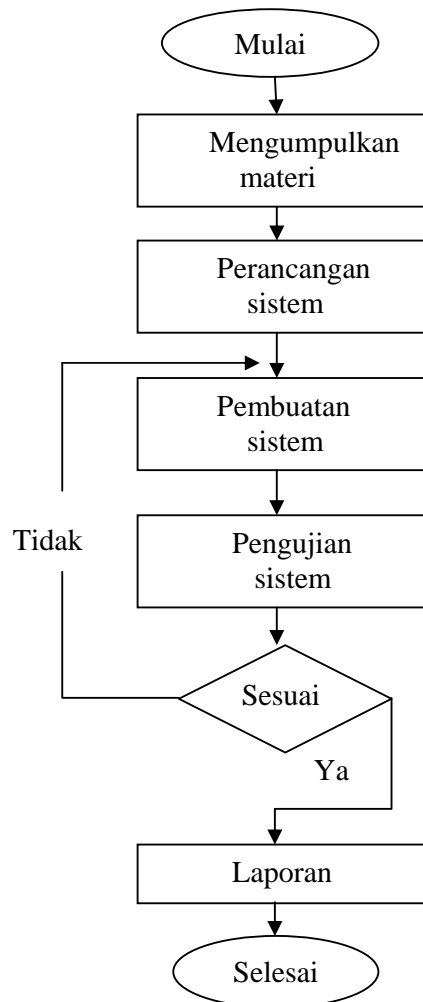
Penulis menggunakan beberapa metode penelitian untuk mengarahkan penelitian (perancangan) ini agar tujuan peneliti yang telah ditentukan dapat tercapai. Adapun beberapa metode penelitian yang digunakan peneliti, sebagai berikut:

1.6.1. Wawancara dan Dokumentasi

Metode ini merupakan metode yang digunakan peneliti dalam mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penelitian ini. Metode wawancara ditempuh menggunakan pertanyaan-pertanyaan secara lisan dengan beberapa pegawai yang ada di CV Jayadipa guna mencari data.

1.6.2. Perancangan dan Pembuatan Sistem

Penulis melakukan perancangan terlebih dahulu sebelum masuk ke pembuatan sistem, peneliti melakukan perancangan terdahulu untuk membuat sistem informasi di CV Jayadiva digambarkan dengan flowchart seperti pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 *Diagram alir penelitian*

1.7 **Sistematikan Laporan Tugas Akhir**

Tugas Akhir ini nantinya disusun dengan sistematika penulisan, sebagai berikut:

BAB I **PENDAHULUAN**

Bab I merupakan bab pendahuluan yang menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam penelitian dan pengertian program yang digunakan.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab III membahas langkah dari proses perancangan aplikasi sistem informasi berbasis web.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA

Bab IV menunjukkan hasil pengujian dari perancangan aplikasi forum pada anak-anak angkatan 2004.

BAB V PENUTUP

Bab V menguraikan kesimpulan Tugas Akhir dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.