

**UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF
MELALUI PERMAINAN MENCARI PASANGAN PADA ANAK
TK ABA TROKETON 2 PEDAN KLATEN
TAHUN PELAJARAN 2011/2012**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Guna Mencapai Derajat Sarjana S-1
Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini



Disusun Oleh:

RITA DEWI

A 520 090 013

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2012

PERSETUJUAN

**UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF
MELALUI PERMAINAN MENCARI PASANGAN PADA ANAK
KELOMPOK A DI TK ABA TROKETON 2 PEDAN KLATEN
TAHUN PELAJARAN 2011/2012**

Dipersiapkan dan disusun oleh :

RITA DEWI
A 520 095 013

Telah Disetujui dan Disyahkan oleh Pembimbing I dan Pembimbing II
untuk Dipertahankan Di hadapan Dewan Penguji Skripsi
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Mengetahui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. DARSINAH, SE, M.Si

ARYATI PRASETYARINI, M. Pd

PENGESAHAN

**UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF
MELALUI PERMAINAN Mencari Pasangan pada Anak
Kelompok A di TK ABA Troketon 2 Pedan Klaten
Tahun Pelajaran 2011/2012**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

RITA DEWI
A 520 095 013

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal,
Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji :

1. Dr. Darsinah, SE,M.Si ()
2. Aryati Prasetyarini, M. Pd. ()
3. Dra. Surtikanti, M.Pd. ()

Surakarta, September 2012
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Dekan,

Drs. H. Sofyan Anif, M. Si.
NIK. 547

PERNYATAAN

Dengan ini, saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila ternyata kelak dikemudian hari terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka saya akan bertanggung jawab sepenuhnya.

Surakarta,

RITA DEWI
A 520 095 013

MOTTO

“Dan orang yang melalui malam hari dengan bersujud dan berdiri untuk
Rabb mereka”
(QS 25 : 64)

“Dua nikmat yang banyak dilupakan oleh manusia, sehat dan waktu
luang
(H.R Bukhori)

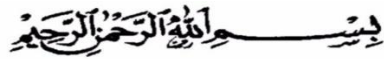
“Orang yang bijak adalah orang yang dapat mengambil hikmah dari
setiap peristiwa yang dialaminya.

Persembahan

Penelitian ini dipersembahkan kepada:

1. Suamiku tercinta.
2. Kedua mertua dan orangtua kami.
3. Kedua anakku tersayang.
4. Sahabat-sahabatku khususnya PAUD.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh,

Alhamdulillahirobbil'alamin, segala puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat, rahmat, hidayah dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Upaya Meningkatkan Kemampuan Kognitif Melalui Permainan Mencari Pasangan Pada Anak Kelompok A di TK ABA Troketon 2 Pedan Klaten Tahun Pelajaran 2011/2012. Shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Nabi besar junjungan kita Muhammad SAW yang menjadi Ushwatun Khasanah bagi kehidupan umat islam.

Selama penyusunan skripsi ini, penulis tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan motivasi berbagai pihak. Sehingga pada kesempatan ini, penulis sampaikan penghargaan dengan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Drs. H. Sofyan Anif, M.Si, selaku Dekan FKIP UMS yang telah berkenan memberikan ijin dalam melakukan penelitian.
2. Dra. Hj. Surtikanti, SH, M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini yang memberikan kesempatan untuk menyelesaikan karya ini dengan baik.
3. Dr. Darsinah, SE.M.Si selaku pembimbing I, terima kasih atas kesabaran dan ketelitian dalam memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan saran – saran hingga terselesaikannya skripsi ini.
4. Aryati Prasetyarini, M.Pd selaku pembimbing II, yang berkenan meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, petunjuk dan saran – saran dalam penyusunan skripsi ini.

5. Seluruh dosen di Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini FKIP UMS yang telah memberikan ilmunya.
6. Eni Fitriyah, A.Ma selaku kepala sekolah TK ABA Troketon 2 Pedan Klaten yang telah berkenan memberikan izinnya untuk mengadakan penelitian.
7. Suharyani selaku Guru Kelompok A TK ABA Troketon 2 Pedan Klaten yang telah berkenan memberikan arahan-arahan dan masukan demi tersusunnya skripsi ini.
8. Sahabat-sahabatku di program studi PG-PAUD yang telah membantu terselesaikan skripsi ini.
9. Semua pihak yang membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis mengharap kritik dan saran konstruktif demi kesempurnaan skripsi. Harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Surakarta, Agustus 2012

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Pembatasan Masalah	5
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Kajian Teori	7
1. Kemampuan Kognitif	7
a. Pengertian Kemampuan Kognitif.....	7
b. Klasifikasi Kemampuan Kognitif	8
c. Perkembangan Kognitif menurut Jean Piaget	12
d. Indikator Kemampuan Kognitif	13
e. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kemampuan Kognitif	15
2. Permainan Mencari Pasangan.....	19
a. Pengertian Permainan Mencari Pasangan	19
b. Manfaat Permainan Mencari Pasangan.....	20

c. Prosedur Pelaksanaan Permainan Mencari Pasangan	22
d. Permainan Mencari Pasangan dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif.....	23
B. Kajian Pustaka.....	23
C. Kerangka Berpikir.....	25
D. Hipotesis Tindakan.....	26

BAB III METODE PENELITIAN

A. Seting Penelitian.....	27
B. Subyek Penelitian.....	27
C. Prosedur Penelitian.....	27
1. Perencanaan Tindakan.....	30
2. Pelaksanaan Tindakan	31
3. Pengamatan.....	33
4. Refleksi.....	33
D. Jenis Data	34
1. Kemampuan Kognitif	34
2. Pelaksanaan Permainan Mencari Pasangan.....	34
E. Pengumpulan Data	34
1. Observasi	34
2. Wawancara	35
3. Catatan Lapangan	35
F. Instrumen Penelitian.....	36
1. Lembar Pengamatan Kemampuan Kognitif	36
2. Lembar Wawancara.....	38
3. Lembar Catatan Lapangan.....	39
G. Indikator Pencapaian.....	39
H. Analisis Data	40

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Diskripsi Lokasi Penelitian	42
--------------------------------------	----

1. Gambaran Umum Taman Kanak-kanak (TK) Aisyiyah Troketon 2 Pedan, Klaten	42
2. Sarana dan Prasarana.....	43
3. Keadaan Sumber Daya Manusia	44
4. Karakter Anak Didik Taman Kanak-kanak (TK) Aisyiyah Troketon 2	45
B. Hasil Penelitian	46
1. Prasiklus.....	46
2. Siklus I.....	46
3. Siklus II.....	55
4. Siklus III.....	61
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	66
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN	
A. Kesimpulan.....	73
B. Implikasi.....	75
C. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	77

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tingkat Pencapaian Perkembangan Kognitif Anak	13
2.2 Indikator Perkembangan kognitif	14
2.3 Perbedaan variabel yang di telita	25
3.1 Butir Amatan Pedoman Observasi	36
3.2 Keberhasilan Penelitian Setiap Siklus.....	38
4.1 Kemampuan Kognitif Anak.....	65
4.2 Rincian Pelaksanaan Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak.....	66
4.3 Prosentase Perbandingan Pencapaian Anak Persiklus.....	69
4.4 Analisa Pencapaian skor setiap Butir Amatan yang di capai.....	70

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Tabulasi Skor	77
2 Pedoman Observasi Prosedur Permainan Mencari Pasangan	81
3 Rencana Bidang Pengembangan	82
4 Daftar Wawancara.....	99
5 Catatan Lapangan.....	101
6 Prosentasi Perbandingan Anak Persiklus	102
7 Pedoman Observasi Kemampuan Kognitif.....	103
8 Pedoman Unjuk Kerja Permainan Mencari Pasangan	104
9 Dokumentasi Foto-foto	105
10 Mohon Ijin Reset.....	107
11 Surat Keterangan Penelitian.....	108

ABSTRAK

UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF MELALUI PERMAINAN MENCARI PASANGAN PADA ANAK ANAK KELOMPOK A DI TK ABA TROKETON 2 PEDAN KLATEN TAHUN PELAJARAN 2011/2012

RITA DEWI, A520095013, Prodi Pendidikan Anak Usia Dini,
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas
Muhammadiyah Surakarta, 76 Halaman

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan kognitif di TK ABA Troketon 2 Pedan kelompok A Tahun Pelajaran 2011/2012. Pengumpulan data dalam penelitian ini digunakan metode observasi untuk mengamati proses pembelajaran kegiatan pembelajaran melalui permainan mencari pasangan, wawancara untuk memperoleh informasi langsung tentang anak didik, dan catatan lapangan. Analisis data yang digunakan adalah analisis diskriptif komparatif yang membandingkan hasil amatan dari kondisi prasiklus sampai siklus 3. Hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa terjadi peningkatan kemampuan kognitif dalam kegiatan pembelajaran melalui permainan mencari pasangan di TK ABA Troketon 2 Pedan kelompok A Tahun Pelajaran 2011/2012 dalam setiap tindakan yang dilakukan. Adapun peningkatan kemampuan kognitif dapat dilihat dari sebelum tindakan sampai pada siklus III yakni pada saat sebelum tindakan 34,7%, siklus I mencapai 51,44 %, siklus II mencapai 64,5 %, dan pada siklus III mencapai 83,4%. Kesimpulan penelitian ini adalah permainan mencari pasangan dapat meningkatkan kemampuan kognitif.

Kata Kunci : *Kemampuan kognitif, permainan mencari pasangan.*