

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perdagangan di era teknologi Internet, atau yang lebih dikenal dengan istilah *e-commerce (electronic commerce)* akhir-akhir ini telah marak dengan bermunculannya ribuan bahkan lebih perusahaan yang menawarkan barang dagangannya melalui website. Perusahaan - perusahaan ini seakan - akan berlomba untuk menjajakan barang dagangannya melalui *internet* karena adanya peluang pasar yang begitu besar. Pasar yang demikian besar yang terdapat pada komunitas *internet* sangat sayang untuk dilewatkan begitu saja. Banyak para pelaku pasar baru dari macam-macam produk telah melirik untuk masuk di dalam bisnis di dunia maya ini dan mendirikan tokonya disini. Persaingan yang ketat tentunya membuat para pelaku pasar berlomba-lomba untuk menyediakan berbagai fasilitas dan kemudahan untuk melirik konsumen memasuki *website*-nya dengan tujuan terakhir tentu saja untuk membeli produk yang mereka jual. Salah satu fasilitas dan kemudahan yang ditawarkan tentunya juga kemudahan para calon pembeli untuk menyusuri data-data barang dan cara pemesanan. Para calon pembeli yang merasakan bagaimana mudahnya menyelusuri serta memesan atau membeli melalui *website* suatu perusahaan tertentu pasti akan sangat tertarik, atau paling

tidak mereka tidak segan-segan untuk mencoba kembali lagi bila mereka hendak memesan barang.

Website (situs) yang nantinya akan berisi katalog barang yang hendak dijual, dimana pengunjung toko dapat memesan barang yang dikehendaki. Sistem katalog dan pemesanan barang yang digunakan adalah sebuah aplikasi database yang terkoneksi ke sebuah *server database* yang menggunakan *database server MySQL* dan bahasa *scripting PHP*. *Database* yang dibuat memudahkan para *user* yang mengunjungi situs ini untuk melihat -lihat data maupun memesan barang.

Dalam pelaksanaan tugas akhir ini akan dibuat suatu *website* yang kurang lebih mempunyai fungsi yang sama dengan toko-toko biasa hanya saja toko ini berada di *internet* dengan menggunakan *MySQL* sebagai *server databasenya* dan *PHP* sebagai bahasa *scriptingnya*. Latar belakang digunakannya *MySQL* sebagai *server database* yang utama karena *MySQL* cukup cepat dan sangat banyak *library* serta contoh program yang dapat digunakan. *MySQL* juga memiliki beberapa lapisan sekuritas seperti *level subnetmask*, nama *host*, dan *user*. Kecepatan *query MySQL* bisa sepuluh kali lebih cepat daripada *Postgresql* dan lima kali lebih cepat ketimbang *InterBase* untuk *query* yang dilakukan oleh *single user*. *MySQL* mendukung beberapa bahasa *scripting* yaitu : bahasa *scripting C*, *Perl*, *ASP*, *JSP* dan *PHP*. Bahasa *C* adalah bahasa *scripting* untuk keperluan umum jadi secara prinsipil bahasa *C* dapat digunakan untuk apa saja, namun pada kenyataannya bahasa *C* lebih sering digunakan untuk program

yang berdiri sendiri dari pada pemrograman *web*. Satu alasan lain adalah penggunaan bahasa C tidak semudah Perl atau PHP untuk pemrosesan teks dan manajemen memori, sehingga lebih berat untuk digunakan pada aplikasi web. Bahasa *scripting* Perl juga seperti Bahasa C, cocok untuk penulisan program yang berdiri sendiri, tetapi Perl juga cukup berguna untuk pengembangan *website*, seperti contohnya dalam penggunaan modul CGI.pm. Hal ini yang membuat Perl sebagai bahasa yang cukup mudah digunakan untuk penulisan aplikasi yang menghubungkan MySQL dengan *web*, sedangkan bahasa *scripting* PHP memang didesain untuk penulisan aplikasi web, maka jelas apabila PHP adalah yang paling cocok dalam hal ini. Lebih jauh lagi akses database adalah salah satu kekuatan terbesar dari PHP jadi pilihan cocok untuk aplikasi web yang berhubungan dengan MySQL. Oleh karena latar belakang inilah maka disini digunakan PHP sebagai bahasa *scriptingnya*.

Berdasarkan dari uraian diatas, maka saya menyimpulkan untuk mengambil judul **“Penggunaan Teknologi Internet (*E-Commerce*) Dalam Melakukan Transaksi Perdagangan (Studi Kasus Di CompuShop PT. Solo Jala Buana)“**.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah dipaparkan, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi *e-commerce* nya.

2. Bagaimana menerapkan sistem penjualan *online* di CompuShop.

1.3 Tujuan Penelitian

Perancangan dan penelitian ini bertujuan untuk :

1. Merancang dan membuat aplikasi *e-commerce* pada CompuShop.
2. Menerapkan sistem penjualan *online* di CompuShop.

1.4 Batasan Masalah

Agar dalam pembuatan *website* berbasis *e-commerce* ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut :

1. Pembuatan *website e-commerce* menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. *Websserver* menggunakan *WampServer 2.0i*. Merupakan satu paket *software* yang didalamnya terdapat Apache 2.2.11, MySQL 5.1.36, dll.
3. Fasilitas untuk memasukkan produk-produk yang dijual.
4. Fasilitas untuk melihat rincian barang yang akan dibeli melalui keranjang belanja.
5. Pengujian akan dilakukan secara *online*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dapat diperoleh dari Tugas Akhir ini adalah :

1. Memudahkan dalam proses transaksi yang dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja selama masih terkoneksi dengan jaringan internet.
2. Tersedianya *e-commerce* pada CompuShop.
3. Menambah pengetahuan penulis dalam pemrograman web.

1.6 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini nantinya disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan tugas akhir, metode penelitian yang digunakan untuk pembuatan tugas akhir dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi mengenai teori penunjang dalam perancangan dan pembuatan Tugas Akhir. Mulai dari *E-Commerce*, Konsep Dasar Jaringan, *Programming*, *Web Server* dan *Web Browser*, dsb.

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

Membahas langkah dari proses perancangan dan pembuatan sistem.

BAB IV PENGUJIAN SISTEM

Menunjukkan bentuk pengujian dan hasil pengujian dari perancangan aplikasi *e-commerce* disertai dengan analisa sehingga didapatkan bukti kuat dari *hipotesis* yang dilakukan.

BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan Tugas Akhir dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.