

Daftar Pustaka

- Achmad, Samsudin, 2008. *Peran Multimedia Interaktif dalam pembelajaran*. diakses tanggal 3 oktober 2011.
- Agung, 2008. Metode Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Untuk Pengenalan Huruf Hijaiyah Pada Anak Usia Dini (Studi Kasus TK/ SD Al firdaus Surakarta)”, diakses pada tanggal 7 Desember 2011
- Akbar R, Hawadi, 2001, *Psikologi Perkembangan Anak*, Grasindo. 7 oktober 2011
- Adhim, Muhammad Fauzal, 2008. *Ajarkan Menulis Sejak Play Group*. dibuat pada 5 April 2008. Artikel diakses pada tanggal 10 Oktober 2011 jam 20.23 WIB dari alamat <http://omahku.com/?l=id&id=18>.
- Aska, 2011. *Cara Mudah Belajar Membaca*. Artikel diakses pada tanggal 16 Desember 2011. dari alamat <http://belajarmembaca.com>, diakses pada tanggal 10 oktober 2011 jam 20.24 WIB
- Kacolo, 2010. Metode Pembelajaran Interaktif Aksara Jawa Menggunakan Macromedia Flash 8”, Surakarta, Diakses pada tanggal 7 Desember 2012
- Sumarni, Kaliri. 2012. Berhasil Di Semua Ulangan Harian dan Semesteran Kelas 5, Kunci Aksara. Jakarta Barat Diakses pada tanggal 7 Desember 2012
- Suwarni, Swindho, Maryanto, Sulijan, 2000, *Belajar dan Pembelajaran II*, Surakarta. Diakses pada tanggal 7 Januari 2012.
- Setiwan, Andi. 2011. Rangkuman Bahasa Inggris. Dibuat tanggal 4 Maret 2011 Artikel diakses pada tanggal 3 Oktober 2011 dengan alamat <http://testinggris.com/>.
- Sulistyo N, Yusuf. Perkembangan Pengetahuan Anak Usia Dini Melalui Permainan Komputer Edukatif (Studi Kasus TK Aisyiyah 3 Salatiga). Surakarta.
- Widiartanto Wahyu 2010. Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Untuk Anak Umur 4-6 Tahun Menggunakan Macromedia Flash 8, diakses pada tanggal 3 Oktober 2011.