

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta. (16).
- Aqip, Z. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru SMP, SMA, SMK*. Bandung: CV: Krama Widya. (3).
- Bahri, Syaiful. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta. (140).
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media. (9).
- Dosuwanda, 2011. *Permainan Monopoli dalam Pembelajaran*, tersedia <http://dossuwanda.wordpress.com/2008/03/10/model-pembelajaran-monopoly-pakem/>. Di akses :sabtu, 3 Desember 2011, pukul 17.19. (15,20).
- Hujair. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press. (3).
- Jihad, Asep dan Abdul haris. 2010. *Evaluasi pembelajaran*.yogyakarta: Multi Pressindo. (3).
- Kurniastuti, Yuli. 2009. Studi Kelayakan Penggunaan Media Permainan Monopoli Dalam Pembelajaran Sistem Koloid Bagi Siswa Kelas XI SMU Negeri 4 Sidoarjo. *Skripsi*.
- Kusumasari, Masrurroh. 2010. Peningkatan Hasil Belajar Ekonomi Melalui Metode STAD Kelas VII SMP N 2 Kartasura Tahun Ajaran 2009/2010. *Skripsi*. : FKIP Ekonomi Akutansi
- Lie, Anita. 2008. *Cooperatif Learning Mempraktikan Cooperatif Learning di Ruang-Ruang Kelas*. Jakarta: PT. Grasindo. (38).
- Mudjiono. 2005. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta. (25).
- Munadhi, Yudhi. 2008:188. *Media Pembelajaran sebuah Pendekatan Guru*. Jakarta: Gaung Persada Press. (2, 188).
- Mustakhim. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. (34).
- Nurhadi.2004. *Kurikulum 004 (pertanyaan dan jawaban)*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia. (116).
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. (44:54).

- Rubiyanto, Nanik dkk. 2010. *Strategi Pembelajaran Holistik di Sekolah*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya. (99).
- Sagala, Syaiful. 2010. *Konsep Dan Makna Pembelajaran Untuk Mencegah Problematika Belajar Mengajar*. Bandung: Alfabeta. (11).
- Sanaky, Hujair. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press. (3,31).
- Sanjaya, Wina. 2008. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group. (249).
- Satono. 2011. *Media Pembelajaran*. <http://nurmanspd.wordpress.com/2010/10/09/media-pembelajaran-disertai-kelemahan-dan-keunggulan/>. Di akses :sabu, 3 Desember 2011, pukul 1643. (29).
- Slavin, Robert. 2009. *Cooperatif Learning Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media. (143).
- Solihatin, Etin. 2007. *Cooperative Learning Analisis Model Pembelajaran IPS*. Jakarta: PT Bumi Aksara. (4).
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2001. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo. (22).
- Suhirman, Muhamad. 2010. Pengaruh Pembelajaran Matematika dengan Simulasi Permainan Monopoli pada Pokok Bahasan Segiempat terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah Siswa Kelas VII SMP Muhammadiyah 2 Masaran Tahun Ajaran 2010/2011. *Skripsi*.
- Supriyono, Agus. 2009. *Cooperatif Learning Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. (5, 54).
- Sutama. 2010. *Teori dan Praktek PTK, PTS dan PTBK*. Semarang: CV. Citra Mandiri Utama. (17).
- Trianto. 2007. *Strategi Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Jakarta : Prestasi Pustaka. (5, 15,42).
- Tukiran. Irma dan Nyata. 2010. *PTK untuk Pengembangan Profesi Guru Praktis dan Mudah*. Bandung: Alfabeta. (100).
- Usman, MU. 2006. *Menjadi Guru professional*. Bandung : Remaja rosdakarya. (31).

Wiraatmadja, Rochiati. 2006. *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung :
Remaja Rusdakarya. (13).