

DAFTAR PUSTAKA

- Amni R, Luthfia. 2010. *Upaya Peningkatan Keaktifan Siswa Pada Standar Kompetensi Bangun Ruang Melalui Metode "SAVI" (Somatic, Auditory, Visual, Intellectually) dengan Memanfaatkan Software Macromedia Flash*. Surakarta: Skripsi, UMS (Tidak Diterbitkan).
- Ariandi, Yuli. 2007. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Meningkatkan Minat Siswa Terhadap Matematika*. Surakarta: Skripsi, UMS (Tidak Diterbitkan).
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedure penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Jidayatullah, Priyanto. dkk. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika.
- Jihad, Asep dan Abdul Haris. 2010. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Press Indonesia.
- Karmawati. 2008. *Hakikat Matematika*. <http://karmawati-yusuf.blogspot.com/2008/12/1-hakikat-matematika.html>.
- Mohler, James L. 2001. *Using interactive Multimedia Technologies to Improve Student Understanding of Spatially Dependent Engineering Concept*. *Journal of Interactif Media In Education*, 292-300
- Moleong, Lexy J. 2008. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Muti'ah. 2007. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di Sekolah Menengah Pertama Pokok Bahasan Sistem Persamaan Linier Dua Variabel*. Surakarta: Skripsi, UMS (Tidak Diterbitkan).
- Ogochukwu, Nwaocha Vivian. 2010. *Enhancing Students Interest in Methematics Via Multimedia Presentation*. *African Journal of Mathematics and Computer Science Research*, vol. 3, no. 7, 107-113.
- Rahmadi. 2006. *Modul Media Pembelajaran Flash*. <http://cara-apapun.blogspot.com>.
- Subadi, Tjipto. 2011. *PTK (Penelitian Tindakan Kelas) Berbasis Lesson Study*. Surakarta: Mohammadiyah University Press.

- Sudjana, Nana. 2000. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Sinar BaruAlgensindo.
- Sudjana, Nana. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Kosdakarya.
- Suryaningsih, Neneng. 2006. *Upaya Peningkatan Minat Belajar Siswa melalui Pendekatan "TANDUR"*. Surakarta: Skripsi, UMS (Tidak Diterbitkan).
- Sutama. 2011. *Penelitian Tindakan Teori dan Praktek dalam PTK, PTS, dan PTBK*. Semarang: CV.Citra Mandiri Utama.
- Wang, Ye. 2012. *How to Integrate Interactive Technology in Promoting Math Learning*. Running head: INTEGRATE INTERACTIVE TECHNOLOGY IN MATH LEARNING, 30(3), 195-208
- Yuda Ramandianto, Anggra. 2008. *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Macromedia Flash Professional 8*. Bandung: Yrama Widya.