

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi tidak terlepas dari perkembangan kebutuhan manusia. Berbagai kebutuhan mendorong daya pikir manusia untuk mengembangkan teknologi sehingga dapat memberi kemudahan-kemudahan dalam setiap bidang kehidupan, salah satu bidang ilmu pengetahuan dan teknologi yang sedang berkembang dengan pesat adalah sistem teknologi informasi.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi tersebut menjadikan kompetisi dalam dunia karier yang semakin ketat, dan perkembangan bisnis di tingkat global maupun lokal membutuhkan tenaga-tenaga yang terampil serta menguasai bidangnya.

Sistem teknologi informasi yang paling banyak digunakan saat ini, yaitu komputer. Komputer berperan penting dalam perkembangan sistem teknologi informasi sekarang ini karena komputer memiliki fungsi dan peranan sebagai pemrosesan data (komputasi), penyimpanan (*storage*), perkembangan informasi, pemerintahan, hiburan (*entertainment*), bisnis dan pendidikan (*education*).

Peran sistem teknologi informasi telah banyak digunakan dalam berbagai bidang usaha, diantaranya sistem informasi yang berisikan tentang perusahaan atau instansi yang mampu menyajikan segala

informasi yang berkaitan dengan instansi tersebut, tentunya agar profil suatu instansi atau perusahaan lebih dapat dikenal oleh masyarakat. Penggunaan sistem teknologi informasi tersebut untuk memperoleh informasi dengan mudah dan cepat serta akurat.

Badan Pertanahan Nasional (BPN) Surakarta salah satunya yang merupakan instansi yang menggunakan teknologi informasi untuk menyampaikan kepada masyarakat luas mengenai semua hal yang berkaitan dengan informasi pertanahan. BPN Surakarta adalah Lembaga Pemerintah Non Departemen yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Presiden dan dipimpin oleh Kepala. Sesuai dengan Perpres No. 10 Tahun 2006, BPN Surakarta mempunyai tugas melaksanakan tugas pemerintahan di bidang pertanahan secara nasional, regional dan sektoral. BPN Surakarta terdiri dari berbagai seksi yang memiliki fungsi dan tujuannya masing-masing, mulai dari Seksi HTPT (Hak Tanah dan Pendaftaran Tanah), Seksi Sengketa, Konflik, dan Perkara, Seksi Survei, Pengukuran, dan Pemetaan, dan lain-lain. Banyak informasi yang ingin disampaikan kepada masyarakat luas terkait tentang informasi pertanahan yang ada di Surakarta, mulai dari berita seputar BPN Surakarta, permasalahan pertanahan yang terjadi di Surakarta, serta tentang BPN Surakarta dan layanan yang ada di dalamnya karena ada masyarakat yang tidak mengetahui tentang informasi pertanahan tersebut, sehingga dengan adanya sebuah sistem informasi berbasis *web* tentang BPN Surakarta dapat

membantu masyarakat dalam memperoleh berbagai informasi pertanahan yang ada di kota Surakarta dengan cepat dan mudah.

Menurut Maulana, Ilmar (2008) dalam skripsinya yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis *Website* pada SMA Negeri 1 Pematang“, dikatakan bahwa *website* yang dibuat dengan perpaduan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai server basis datanya dapat membuat situs *web* tersebut lebih dinamis karena informasi yang ada dapat diubah dan ditambahkan setiap saat oleh pihak *administrator*, oleh karena itu pada penelitian ini mengangkat judul skripsi “Perancangan Sistem Informasi Berbasis *Web* Pada Badan Pertanahan Nasional Surakarta” guna melakukan penelitian untuk membantu merancang suatu sistem informasi berbasis *web* sehingga memudahkan kerja BPN Surakarta dalam menginformasikan berbagai informasi pertanahan yang ada di kota Surakarta.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat diambil rumusan masalah yang dihadapi yaitu bagaimana merancang suatu sistem informasi berbasis *web* sehingga memudahkan admin dalam memberi informasi seputar BPN Surakarta, mulai dari informasi struktur organisasi sampai informasi kepegawaian di BPN Surakarta dan berbagai informasi pertanahan yang ada di kota Surakarta ?

### **C. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian skripsi ini yaitu :

1. Merancang suatu sistem informasi berbasis *web* pada BPN Surakarta.
2. Memudahkan admin dalam memberi informasi seputar BPN Surakarta, mulai dari informasi struktur organisasi sampai informasi kepegawaian di BPN Surakarta dan berbagai informasi pertanahan yang ada di kota Surakarta.

### **D. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian adalah :

1. Bagi Pihak BPN Surakarta  
Memudahkan kerja BPN Surakarta dalam memberi informasi pertanahan yang ada di kota Surakarta.
2. Bagi Masyarakat  
Memudahkan Masyarakat dalam mengakses berbagai informasi pertanahan yang ada di kota Surakarta selama 24 jam.
3. Bagi Penulis  
Penulis dapat menerapkan dan mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan pada saat perkuliahan serta mendapatkan pengalaman yang baru.

## **E. Batasan Masalah**

Batasan masalah yang diambil berdasarkan rumusan masalah di atas adalah :

1. Penelitian dilakukan di BPN Surakarta.
2. Informasi yang disampaikan seputar BPN Surakarta, serta berbagai informasi pertanahan yang ada di kota Surakarta.
3. *Admin* berhak menginput dan mengedit isi dari informasi yang akan disampaikan.
4. *User* hanya boleh mengakses informasi dan tidak diberi hak untuk mengubah isi dari informasi tersebut.
5. Perancangan sistem menggunakan software Macromedia Dreamweaver CS5 dan AppServ 2.5.9 sebagai server lokal yang menyediakan bahasa pemrograman PHP dan phpMyAdmin untuk mengelola database MySQL.

## **F. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam pembahasan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagian Awal Skripsi

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman daftar kontribusi, halaman motto dan persembahan, halaman

kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar tabel, halaman daftar gambar, dan abstraksi.

## 2. Bagian Inti Skripsi

Bagian Utama terbagi atas bab dan sub bab yaitu sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan materi yang disampaikan sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab Tinjauan Pustaka meliputi:

- A. Telaah Penelitian (hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan).
- B. Landasan Teori (teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti).

### BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam membuat sistem informasi. Agar sistematis, Bab Metode Penelitian Meliputi :

- A. Waktu dan Tempat Penelitian
- B. Peralatan Utama dan Pendukung
- C. Diagram Alir Sistem Informasi
- D. Perancangan Sistem Informasi
- E. Metode Kuesioner

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, penulis mengemukakan hasil-hasil dari tahapan penelitian dan tahapan perancangan, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Agar tersusun dengan baik diklasifikasikan ke dalam :

- A. Hasil Akhir Program
- B. Pengujian dan Analisa Hasil Penelitian

#### BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat dikemukakan kembali masalah penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis obyektif. Saran dicantumkan karena penulis melihat adanya jalan keluar untuk mengatasi masalah atau kelemahan yang ada, saran yang diberikan tidak terlepas dari ruang lingkup penelitian.

### 3. Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftar lampiran.