

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman modern saat ini, penyampaian informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal ini bisa lihat dengan semakin banyaknya pemanfaatan komputer dan internet yang keberadaannya sangat membantu di dalam pekerjaan khususnya untuk mahasiswa ataupun masyarakat yang membutuhkan informasi yang lebih tepat dan akurat, dengan adanya komputer tiap tahun selalu meningkatkan dan sarana-sarana penunjang untuk pengaksesan dan kecepatan yang lebih baik. Pekerjaan biasanya dilakukan dan dikerjakan oleh manusia secara manual sekarang bisa dilakukan dengan mesin komputer.

Suatu organisasi dituntut untuk dapat mengembangkan dan meningkatkan kualitas yang lebih baik, juga didukung oleh sarana dan prasarana Sumber Daya Manusia (SDM) yang berperan langsung dan sistem yang ada di dalam instansi yang bersangkutan, ketahuilah bahwa kemampuan makhluk yang tidak sempurna pasti mempunyai keterbatasan-keterbatasan sehingga membutuhkan peralatan yang dapat membantu serta mempermudah menyelesaikan sistem informasi.

Dinas Perhubungan (Dishub) Surakarta membutuhkan pemanfaatan teknologi informasi dengan sistem komputerisasi prasarana lalu lintas di kota Surakarta untuk memberikan informasi yang baik melalui program yang sedang

dirancang menggunakan visual basic 6.0 dan setiap aspek kegiatannya seperti mengetahui sistem informasi pendataan prasarana lalu lintas di kota Surakarta.

Survei prasarana lalu lintas adalah salah satu kegiatan yang dilakukan oleh petugas Dinas Perhubungan (Dishub) Surakarta setiap tahunnya. Survei tersebut dilakukan untuk mengetahui kondisi jalan raya pada saat ini. Kondisi yang baik dalam arti cukup ada rambu-rambu lalu lintas atau sebaliknya.

Pendataan prasarana lalu lintas dilakukan oleh petugas dalam melakukan survei di setiap jalan raya kota Surakarta. Hal ini berguna untuk mengetahui kondisi rambu-rambu lalu lintas tersebut, peneliti berupaya untuk memberi tambahan sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas. Hal ini ditujukan untuk memperbaiki pelayanan dan mengurangi tingkat kecelakaan di kota Surakarta.

Kota Surakarta (Solo) merupakan kota besar dan juga mendapat julukan sebagai kota Budaya. Kelebihan tersebut menjadikan kota Surakarta memiliki banyak potensi antara lain dalam bidang budaya, pendidikan, pariwisata, industri, pertanian dan perdagangan. Seiring dengan kemajuan potensi yang dimiliki kota Surakarta hendaknya disertai dengan peningkatan sarana dan prasarana penunjang salah satunya adalah transportasi.

Seperti yang kita ketahui bersama bahwa intensitas kegiatan perkotaan dapat diidentifikasi melalui kegiatan transportasi. Semakin tinggi intensitas transportasi akan menunjukkan intensitas kegiatan masyarakat yang tinggi pula. Mewujudkan sarana dan prasarana transportasi yang memadai

tidaklah mudah karena memerlukan pemikiran yang serius untuk dapat mengatur dan menata sistem transportasi di kota Surakarta. Perwujudan sistem transportasi tersebut, Pemerintah Daerah Kota Surakarta telah menunjuk Dinas Perhubungan yang nantinya diharapkan dapat mengatur sekaligus mengatasi segala permasalahan transportasi di Kota Surakarta.

Dinas Perhubungan (Dishub) Pemerintah Kota Surakarta mempunyai tugas pokok: "menyelenggarakan urusan pemerintahan di bidang lalu lintas, angkutan dan teknis sarana dan prasarana". Prasarana lalu lintas adalah bangunan-bangunan yang diperlukan untuk memberikan pelayanan atau jasanya bagi kebutuhan dasar penduduk yang terdiri atas jalan dan rambu-rambu lalu lintas.

Pengelola sistem informasi pendataan prasarana lalu lintas di Dishub saat ini masih minim dalam penggunaan sumber daya komputer yang menyulitkan petugas Dishub bidang central control room (CCRoom). Masalah yang sering terjadi adalah kesulitan dalam menginput data prasarana lalu lintas di kota Surakarta dan laporan hasil survei.

Adanya sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas yang dapat mempermudah dan mempercepat dalam menginput data survei pendataan prasarana lalu lintas di kota Surakarta.

Permasalahan yang juga sering muncul adalah penyusunan laporan, baik laporan bulanan, maupun laporan pendataan pada survei prasarana lalu lintas setiap tahunnya. Penyusunan laporan yang sering dikeluhkan petugas adalah sulitnya mengumpulkan data survei pendataan prasarana lalu lintas

yang terpisah-pisah di beberapa buku laporan. Permasalahan juga bertambah ketika ada rambu-rambu lalu lintas yang rusak kadang tidak tercatat dalam buku, tetapi hanya dalam selembar kertas yang dilupakan ketika memasukkan data prasarana lalu lintas.

Korban kecelakaan di jalan raya kebanyakan adalah pejalan kaki. Keselamatan pejalan kaki terancam akibat minimnya fasilitas, 65% korban kecelakaan lalu lintas berakibat kematian. Kelengkapan prasarana lalu lintas di jalan raya bertujuan untuk mengurangi tingkat kecelakaan, sehingga masyarakat merasa aman dan nyaman dengan tata tertib berlalu lintas di wilayah kota Surakarta.

Penelitian ini merancang aplikasi Sistem Komputerisasi Pendataan Prasarana Lalu Lintas di Kota Surakarta. Hal ini dilakukan peneliti karena instansi tersebut dalam pendataan prasarana lalu lintas masih menggunakan metode secara manual dengan memasukkan data menggunakan Microsoft Office Excel.

Aplikasi yang digunakan pada sistem komputerisasi ini adalah membuat tampilan desktop menggunakan user petugas Dishub dan membuat database petugas, nama jalan, dan mengumpulkan data lalu lintas. Sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas yang dirancang ini bisa menyimpan data yang sudah dimasukkan atau menghapus dan mencetak hasil penginputan data survei untuk dijadikan laporan.

Berdasarkan uraian yang telah dipaparkan, masalah yang dihadapi oleh Dinas Perhubungan (Dishub) adalah sistem komputerisasi yang masih minim.

Oleh karena itu, peneliti mengambil judul "Sistem Komputerisasi Pendataan Prasarana Lalu Lintas Kota Surakarta".

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat diambil dari latar belakang di atas yaitu:

- a. Apa hambatan yang dialami petugas Dishub dalam menginput data survei lapangan prasarana lalu lintas di kota Surakarta?
- b. Bagaimana solusi untuk mengatasi masalah penginputan data prasarana lalu lintas di kota Surakarta?
- c. Bagaimana cara penerapan sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas di kota Surakarta?
- d. Bagaimana hasil dari penerapan sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas di kota Surakarta?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini, antara lain :

- a. Akun pada saat melakukan login diberikan kepada admin, petugas operator CCRoom Dinas Perhubungan Kota Surakarta.
- b. Tampilan pada halaman administrator untuk mengelola data hanya untuk admin petugas operator CCRoom Dinas Perhubungan Kota Surakarta.
- c. Informasi yang disampaikan berupa pendataan prasarana lalu lintas yang ada di setiap jalan raya kota Surakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian Sistem Komputerisasi Pendataan Prasarana Lalu Lintas Kota Surakarta ini antara lain :

- a. Mengetahui hambatan yang dialami petugas Dishub dalam menginput data survei lapangan prasarana lalu lintas di kota Surakarta.
- b. Merancang atau memberikan solusi sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas di kota Surakarta.
- c. Mendeskripsikan cara penerapan sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas di kota Surakarta.
- d. Mendeskripsikan hasil dari penerapan sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas di kota Surakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan aplikasi Sistem Komputerisasi Pendataan Prasarana Lalu Lintas Kota Surakarta ini adalah Mendapatkan hasil laporan dari survei pendataan prasarana lalu lintas jalan raya di kota Surakarta, sehingga petugas Dinas Perhubungan Kota Surakarta untuk bisa mengetahui kondisi jalan raya di kota Surakarta pada saat ini, sehingga petugas bisa memperbaiki prasarana yang sudah rusak atau menambahkan rambu lalu lintas lagi untuk mengurangi kecelakaan lalu lintas dan memberikan kenyamanan dan keselamatan bagi masyarakat Surakarta.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari lima (5) Bab yaitu :

BAB.I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB.II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan menggunakan sistem komputerisasi pendataan prasarana lalu lintas.

BAB. III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang Analisa sistem yang sedang berjalan, dan desain/bentuk sistem yang sedang berjalan. Diagram konteks.

BAB. IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini berisi desain sistem, sistem informasi (SI) baru, data flow diagram, relationship, desain file, desain program, dan desain dialog menu bar.

BAB. V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan yang diperoleh serta saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem yang baik.