

## DAFTAR PUSTAKA

- Aqib, Zainal. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas Untuk Guru SMP, SMA, SMK*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Baharuddin dan Esa N. W. 2008. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Cahyono, Nuri. 2009. *Permainan Tradisional Berteknologi Tapi Tetap Berbudaya*. <http://Permainan-Tradisional-Indonesian-Berteknologi-Tetap-Berbudaya.blogspot.com>. (diakses pada tanggal 23 November 2011).
- Dwikoranto. 2009. *Keefektifan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Pada Pembelajaran Fisika SMA*. <http://category/publikasi/jurnal-penelitian-pendidikan/um.ac>. (diakses pada tanggal 23 November 2011)
- Haryanto, Setyo dkk. 2011. *IPA Biologi SMP/MTS*. Jakarta: Teguh Karya.
- Hasibuan. 2006. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Husna. 2009. *100+ Permainan Tradisional Indonesia*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Isjoni. 2011. *Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antar Peserta Didik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Iswinarti. 2009. *Nilai-nilai Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Sekolah Dasar*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Jihad, Asep dkk. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Kusumaningsih. 2009. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Biologi Pada Konsep Sistem Pencernaan Manusia*. <http://www.Univpancasila.ac.id>. (diakses pada tanggal 23 November 2011).
- Lie, Anita. 2008. *Cooperative Learning Mempraktikan Cooperative Learning di Ruang Kelas*. Jakarta: Grasindo.

- Mantra. 2011. *Permainan Tradisional Indonesia*. <http://Permainan-Tradisional-Indonesian-Tempo-Doeloe.blogspot.com> (diakses pada tanggal 23 November 2011).
- Mulyasa. 2006. *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nazarudin. 2007. *Manajemen Pembelajaran Implementasi Konsep, Karakteristik dan Metodologi Pendidikan Agama Islam di Sekolah Umum*. Palembang: Teras.
- Nur, Mohammad. 2011. *Pembelajaran Kooperatif*. Surabaya: Pusat Sains dan Matematika Sekolah UNESA.
- Purwanto, Doni. 2011. *Pembelajaran Menggunakan Metode TGT*. [http://MetodePembelajaran Team - Games - Tournament \(TGT\) WordPress.com](http://MetodePembelajaranTeam-Games-Tournament(TGT)WordPress.com). (diakses pada 8 Desember 2011).
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rubiyanto, Nanik dkk. 2010. *Strategi Pembelajaran Holistik di Sekolah*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Sagala, Syaiful. 2010. *Konsep Dan Makna Pembelajaran Untuk Mencegah Problematika Belajar Mengajar*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slavin, E Robert. 2009. *Cooperative Learning Teori Riset Dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Solihatin, Etin. 2007. *Cooperative Learning Analisis Model Pembelajaran IPS*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sri, Siyam. 2010. Pengaruh Permainan Tradisional Congklak Terhadap Kecerdasan Logika Matematika Anak Di Raudhatul Athfal Aisyiyah Rejosari Tahun Pelajaran 2010/2011. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Subali, Bambang. 2006. *Evaluasi dan Remediasi Pembelajaran Biologi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta Pers.

- Sudjana, Nana. 2008. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sumiati. 2010. Pembelajaran Biologi dengan Metode TGT (*Teams Games Tournament*) Menggunakan Permainan Ular Tangga dan Teka-teki Silang Ditinjau dari Memori dan Kreativitas Siswa. Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning Teori Dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Surtikanti. 2008. *Strategi Belajar Mengajar*. Surakarta: Badan Penerbit FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Susilo, Heri. 2007. Efektifitas Penerapan Metode TGT (*Teams Games Tournament*) Pada Materi Pokok Pencemaran Lingkungan Terhadap Prestasi Belajar Aspek Kognitif Dan Pengembangan Aspek Afektif Siswa Kelas X SMA N 1 Seyegan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Tedjasaputra, Mayke S. 2007. *Bermain, Main dan Permainan*. Jakarta: PT Grasindo.
- Zaini, Hisyam dkk. 2002. *Startegi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: CTSD.