

DAFTAR PUSTAKA

Berre, Andreas dkk. *Covers, Instalation, Pattern, Models and more: ARtoolKit for Dummies*.

Hohl, Wolfgang. “3D Walkthroughs und Augmented Realityfor Architects with Blender 2.43, DART 3.0 and ARToolKit 2.72”. *Interactive Environments with Open-Source Software*. New York: Springer Wien New York

Kato, Hirokazu dkk. 2000. *ARtoolKit version 2.33: A software library for Augmented Reality Applications*.

————— “ARToolKit Documentation”

(<http://www.hitl.washington.edu/artoolkit/>. 21 Agustus 2011)

Maad, Soha. 2010. *Augmented Reality*. India

Sangguru. 2007. “Blender in Action : Build a house step by step”.

(http://www.sangguru.com/?page_id=117. 15 Agustus 2011)

Soekahar, Fidelis Josaphat. *Open Source 3D Animation : Blender Publisher*.

Tim A.R.T. “Tutorial Augmented reality”

(<http://belajar-ar.blogspot.com/> . 21 Agustus 2011)

Wibirama, Sunu. *Membangun Aplikasi Augmented Reality Dengan ARToolKit. Dokumentasi dan Manual ARToolKit v.1.0*.

<http://id.wikipedia.org/wiki/Merkurius> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)

<http://id.wikipedia.org/wiki/Venus> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)

<http://id.wikipedia.org/wiki/Bumi> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)

<http://id.wikipedia.org/wiki/Mars> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)

<http://id.wikipedia.org/wiki/Jupiter> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)

<http://id.wikipedia.org/wiki/Saturnus> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)

<http://id.wikipedia.org/wiki/Uranus> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)

<http://id.wikipedia.org/wiki/Neptunus> (Diakses Tanggal 25 Agustus 2011)