

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 1993, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktikum*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Ismail Andang. 2008. *Alat Peraga dan APE*. Yogyakarta. Edwise.
- Martuti. 2008. *Megelola PAUD*. Yogyakarta. Kreasi Wacana.
- Moleong Lexy. 2007. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif*. Bandung. Remaja.
- Mulyadi. 2004. *Bermain dan Kreativitas Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak melalui Kegiatan Bermain*. Jakarta. Papas Sinar Sananti.
- Mustiroh Tadkiroatun. 2005. *Bermain Sambil Belajar dan Mengasah Kecerdasan*. Jakarta. Depdiknas.
- Maulana Nur Athiatul . 2008. *Efektivitas Mendengar Cerita Fiksi terhadap Peningkatan Kreativitas Verbal*. Skipsi. Surakarta FKIP UMS (tidak diterbitkan).
- Nazir. 2003. *Metode Penelitian*. Jakarta. Gholia Indonesia.
- Rosalina, Dini. 2008. *Efektivitas Permainan Konstruktif terhadap Peningkatan Kreativitas anak Usia Prasekolah*. Surakarta. FKIP UMS (tidak diterbitkan).
- Rahmawati, Yani. 2008. *Strategi Pengembangan Kreativitas pada Anak*. Jakarta. Peanda Media.
- Secretariat Diotjen PLS. 2007. *Pembuatan dan Penggunaan APE (Alat Permainan Edukatif) Anak Usia 0-3 Tahun*. Jakarta. Depdiknas.
- Suratno. 2005. *Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini*. Jakarta. Depdiknas.
- Tedja Saputro Mayke S. 2011. *Bermain, Mainan dan Permainan*. Jakarta. Grasindo.

[http://id-id.com/notes/cindelas-art-education/manfaat-pendidikan-seni-rupa-
untuk-anak-usia-dini/](http://id-id.com/notes/cindelas-art-education/manfaat-pendidikan-seni-rupa-untuk-anak-usia-dini/)

www.penalaran-unm.metodepenelitian.html