

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi (TI) telah mengubah cara hidup manusia menjadi lebih maju terutama dalam memberi informasi dan memperoleh informasi yang lebih cepat. Banyak bidang yang telah menggunakan TI untuk memecahkan berbagai permasalahan yang ada dalam bidang tersebut. Namun ternyata masih ada juga yang belum memanfaatkan TI. Seperti halnya dalam beberapa kejuaraan karate masih menggunakan cara yang konvensional dalam menangani pendaftaran sehingga membuat kerja Administrasi Pertandingan (AP) menjadi lebih berat.

Fasilitas internet merupakan salah satu sarana yang dapat digunakan dalam penyebaran informasi yang sangat efektif dimanapun dan kapanpun. Di dalam internet terdapat aplikasi berupa website yang terdiri dari halaman-halaman yang digunakan untuk menyampaikan informasi berupa teks, gambar, suara, animasi, dan video sehingga pembuat dapat menyampaikan apa yang ingin disampaikan kepada pengguna dengan baik dan jelas.

Solo Cup merupakan salah satu event kejuaraan karate yang diadakan setahun sekali yang diselenggarakan oleh Solo Lemkari Club (SLC) . Kejuaraan ini telah diselenggarakan dua kali pada tahun 2009 dan tahun 2010 namun belum memiliki sebuah sistem informasi yang

menunjang. Dengan jumlah peserta yang tidak dapat dikatakan sedikit dan jumlah kontingen yang menyebar di seluruh Jawa membuat kejuaraan karate ini membutuhkan sebuah sistem informasi. Pengadaan sistem informasi akan mempermudah penyebaran informasi sehingga para pengguna dapat mengetahui hal-hal terbaru dari kejuaraan tersebut. Pengguna juga dapat mengirim informasi ataupun data diri untuk pendaftaran kejuaraan yang dapat dilakukan di manapun dan kapanpun.

Dalam penelitian ini akan dibuat sebuah sistem informasi kejuaraan karate solo cup berbasis web dengan menggunakan PHP untuk pembuatan sistemnya dan MySQL untuk mengelola basis datanya, sehingga memudahkan para kontingen mendapatkan informasi, melakukan pendaftaran, dan juga mempermudah administrasi pertandingan untuk mengelola data setiap kontingen.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diperoleh dari latar belakang tersebut antara lain:

- a. Bagaimana membuat sistem informasi kejuaraan karate solo cup berbasis web?
- b. Bagaimana tiap kontingen dapat melakukan pendaftaran dimanapun dan kapanpun?
- c. Bagaimana membuat halaman administrator?

C. Batasan Masalah

Sistem informasi kejuaraan karate solo cup berbasis web yang akan dibuat ini dibatasi pada:

- a. Informasi yang akan di kelola berupa data pribadi atlet, data kontingen.
- b. Pendaftaran dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun dengan form pendaftaran online.
- c. Halaman administrator untuk mengelola data yang ada dalam sistem.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini antara lain:

- a. Membangun sistem informasi pada kejuaraan karate solo cup yang berbasis web dengan menggunakan PHP dan Mysql.
- b. Membangun sistem pendaftaran online untuk meningkatkan efektifitas pendaftaran yang dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun.
- c. Membuat halaman administrator untuk mengelola data.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan Sistem Informasi Kejuaraan Karate Solo Cup Berbasis Web adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan kemudahan pada kontingen untuk melakukan pendaftaran dimanapun dan kapanpun.

- b. Memberikan kemudahan pada administrasi pertandingan untuk mengelola data kejuaraan.
- c. Memberikan kemudahan pada masyarakat umum untuk memperoleh informasi tentang karate pada umumnya dan Kejuaraan Solo Cup pada khususnya.

F. Sistematika Penulisan

Penelitian ini terdiri dari lima bab dengan pokok bahasan tiap bab adalah:

BAB I Pendahuluan

Dalam bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II Tinjauan Pustaka

Berisi telaah penelitian-penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan dan juga landasan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa defenisi-defenisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III Metode Penelitian

Bab ini diuraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Laporan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Berisi tentang perancangan gambaran obyek penelitian, analisis permasalahan yang ada, rancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB V Penutup

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dan saran dapat dikemukakan kembali masalah penelitian serta hasil dari penyelesaian masalah.