

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan komputer pada zaman sekarang sudah menjadi barang yang umum dan digunakan di berbagai bidang, baik di bidang ekonomi, bisnis, maupun pendidikan. Komputer telah mempengaruhi kerja manusia menjadi lebih efisien terutama dalam mengolah data dan menyampaikan informasi.

Perpustakaan juga tidak luput dari sebuah informasi, karena disana banyak informasi terkait dengan tugas ataupun untuk menambah wawasan. Seperti pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Pati (SMK N 2 Pati) memiliki perpustakaan yang cukup besar karena menampung banyak buku dengan 5 jurusan sekaligus. Seringkali petugas perpustakaan merasa kesulitan dalam pencarian data. Hal ini dikarenakan, sistem yang ada masih sangat manual, yaitu hanya sebatas pada penulisan data di sebuah buku agenda yang sangatlah tebal. Sebagai contoh, jika ada seorang murid yang ingin menjadi anggota perpustakaan, petugas perpustakaan menulis data murid tersebut pada sebuah agenda, kemudian memberikan murid tersebut sebuah kartu perpustakaan yang juga masih ditulis secara manual. Padahal, cara tersebut sangatlah tidak efektif serta membuang banyak waktu.

Data atau informasi yang terlalu banyak dan dikelola dengan sistem yang manual tersebut mengakibatkan hasil yang kurang akurat. Keamanan data menjadi tidak terjamin, karena data yang besar akan lebih sering mengalami

kehilangan data maupun kerusakan data. Penumpukan data juga akan terjadi akibat dari banyaknya data yang ada. Penumpukan tersebut akan memperlambat seseorang untuk mengakses informasi yang ada, serta memungkinkan seseorang akan kehilangan informasi sekecil apapun.

Sistem manual yang ada pada perpustakaan SMK N 2 Pati sangatlah tidak efektif untuk mempercepat jalannya informasi. Oleh karenanya, perlu dibuat sebuah sistem komputerisasi dimana sistem tersebut nantinya dapat meringankan kinerja petugas perpustakaan serta memudahkan siswa, guru serta karyawan untuk dapat mengakses informasi secara cepat, tepat dan akurat.

Sistem komputerisasi nantinya akan mengelola data anggota perpustakaan, data buku, serta berbagai macam transaksi yang dilakukan oleh pengunjung. Baik petugas maupun pengunjung diharapkan dapat dengan mudah mencari data buku yang diinginkan tanpa harus mencari satu persatu buku dan letak buku. Kemudahan dalam bertansaksi dan mencari data dengan sistem terkomputerisasi akan mempercepat jalannya informasi yang didapat.

B. Rumusan Masalah

Perumusan masalah sangatlah penting dan dibutuhkan dalam pembuatan suatu karya ilmiah agar masalah-masalah yang ada dapat diketahui, sehingga akan mempermudah proses pemecahan masalah.

Berdasarkan latar belakang di atas, ada beberapa rumusan masalah yang nantinya akan ditemukan pemecahan masalahnya, diantaranya :

1. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang memuat data anggota perpustakaan, petugas, serta buku dan jumlah buku.

2. Bagaimana membuat sistem transaksi peminjaman dan pengembalian buku dengan komputerisasi.
3. Bagaimana melakukan pencarian beberapa jenis buku dengan cepat dan akurat dengan komputerisasi.
4. Bagaimana membuat kartu anggota serta laporan data perpustakaan dengan komputerisasi.

C. Batasan Masalah

Pembatasan sistem bertujuan untuk memperoleh suatu tujuan sistem yang jelas dan lebih spesifik. Dengan adanya batasan sistem, pembuatan sebuah sistem akan lebih jelas tujuan dan manfaatnya serta dapat menyelesaikan permasalahan yang ada. Berikut beberapa batasan masalah yang ada :

1. Implementasi sistem dibuat berbasis web dengan instalasi software pendukung berupa XAMPP dengan database MySQL dan web browser Mozilla FireFox.
2. System dapat diakses oleh 2 pihak yang berbeda dengan hak akses dan login yang berbeda pula, diantaranya :
 - a. User meliputi siswa serta guru dan karyawan yang menjadi anggota perpustakaan, dapat mengakses system untuk melakukan pencarian buku, melihat catalog buku, melihat daftar peminjaman buku serta melakukan peminjaman buku dengan ketentuan telah terdaftar sebagai anggota perpustakaan.

- b. Admin meliputi petugas perpustakaan yang bertugas untuk mengontrol seluruh sistem, diantaranya melakukan pendaftaran anggota, serta melayani peminjaman dan pengembalian buku.

D. Tujuan Penelitian

Pembuatan sebuah sistem tentunya memiliki beberapa tujuan yang nantinya dapat memecahkan permasalahan yang ada. Tujuan pembuatan sistem informasi perpustakaan yaitu :

1. Membuat sistem komputerisasi yang memuat data anggota perpustakaan, data buku serta petugas dengan suatu database sistem sehingga data tersimpan dengan aman.
2. Membuat sistem komputerisasi untuk *input* data anggota beserta transaksi peminjaman dan pengembalian yang dilakukan agar lebih terstruktur serta terjadwal dan tertata dengan baik.
3. Memudahkan pencarian data buku tanpa harus mencari buku satu persatu di dalam rak.
4. Memudahkan petugas perpustakaan dalam pembuatan kartu anggota perpustakaan serta pembuatan laporan-laporan data anggota dan data buku yang ada.

E. Manfaat Penelitian

Sistem perpustakaan tersebut nantinya diharapkan akan menghasilkan beberapa manfaat dari berbagai pihak, diantaranya :

1. Bagi Penulis

Untuk menambah wawasan penulis mengenai cara pembuatan sebuah sistem terkomputerisasi yang melibatkan pembuatan suatu database sistem perpustakaan dengan berbasis web.

2. Bagi Perpustakaan SMK N 2 Pati

Memberikan suatu sistem yang memecahkan permasalahan pengolahan data manual menjadi sebuah sistem terkomputerisasi berbasis web sehingga memudahkan dan mempercepat kinerja petugas perpustakaan. Sistem tersebut juga bertujuan untuk mempercepat pengaksesan informasi kepada siapa saja yang membutuhkan secara cepat, tepat dan akurat.

F. Sistematika Penulisan

Pembuatan laporan penelitian ini tersusun dari 5 bab dengan masing-masing bab menjabarkan isi dan pokok-pokok permasalahan beserta pemecahan masalah yang ada. Kelima bab tersebut dapat diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Terdiri dari telaah penelitian yang memuat hasil penelitian terdahulu, serta landasan teori yang berisi teori-teori yang mendasari penelitian.

BAB III : METODE PENELITIAN

Menguraikan gambaran objek penelitian, analisis permasalahan dan penyelesaiannya. Metode penelitian terdiri dari 3 sub bab, yaitu waktu dan tempat penelitian, peralatan utama, serta alur penelitian yang dituangkan dalam bentuk diagram alir.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi hasil penelitian dan analisa atau pembahasan dari hasil sistem yang telah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dari penelitian serta saran.