BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Taman Satwa Taru Jurug merupakan salah satu tempat pariwisata yang besar di Solo yang sebelumnya dalam mengolah data dan pembukuan menggunakan *Microsoft Excel* dan sistem publikasinya masih melalui surat kabar lokal, spanduk atau selebaran. Tempat pariwisata Taman Satwa Taru Jurug ingin meningkatkan mutunya dengan memanfaatkan perkembangan dunia informasi saat ini yang semakin cepat memasuki berbagai bidang, yaitu penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan masyarakat berbasis *website* dengan menggunakan perangkat komputer. Dengan adanya komputer sebagai pengolah data, maka semua informasi yang ada dalam tempat pariwisata Taman Satwa Taru Jurug dapat di komputerisasikan, hal ini untuk mendukung kemajuan tempat pariwisata Taman Satwa Taru Jurug dalam meningkatkan mutu dan mencapai tujuannya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang penulis kemukakan diatas, timbul masalah utama dalam penelitian ini, yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi Sistem Informasi dan pendataan semua tanaman maupun hewan yang ada di tempat Pariwisata Taman Satwa Taru Jurug Solo Berbasis *Website* yang selalu *Up To Date*.
2. Bagaimana memudahkan masyarakat mendapatkan informasi tentang Tempat pariwisata Taman Satwa Taru Jurug solo melalui sistem informasi berbasis *web* yang *user friendly*.

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan suatu penelitian perlu adanya pembatasan masalah agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian dapat tercapai. Adapun batasan yang digunakan dalam penelitian adalah:

1. Sistem Informasi Pariwisata meliputi Taman Satwa Taru Jurug Solo beserta semua komponen yang ada di dalamnya saja.
2. Informasi data pengunjung, tidak *support* untuk laporan keuangan.
3. Pengujian menggunakan teknologi internet.
4. Internet Explorer 6 dan Firefox 2.0 sebagai *Web Browser*.
5. Menggunakan perangkat lunak XAMPP 1.4.11 sebagai bahasa program yang didalamnya sudah mendukung Apache 2.0.54 sebagai *web server*, MySQL 4.1.12 sebagai *database server* dan PHPMyAdmin 2.6.1-pl3 sebagai *tool* interaktif ke *database* MySQL.
6. Adobe Photoshop 7 dan Macromedia Dreamweaver MX editor sebagai pembuatan halaman *web*.

1.4 Tujuan

Perancangan dan penelitian ini bertujuan untuk :

1. Merancang serta mengimplementaasikan aplikasi Sistem Informasi pariwisata dan pendataan semua tanaman maupun hewan yang ada di tempat Pariwisata Taman Satwa Taru Jurug Solo berbasis *Website* yang selalu *Up To Date.*
2. Memudahkan masyarakat mendapatkan informasi tentang tempat pariwisata Taman Satwa Taru Jurug Solo melalui sistem informasi berbasis *web* yang *user friendly*.

1.5 Manfaat

Hasil perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Pariwisata di Taman Satwa Taru Jurug Solo berbasis *web* ini diharapkan dapat dimanfaatkan untuk :

1. Memudahkan dan mempercepat pelayanan informasi tempat pariwisata di Taman Satwa Taru Jurug (Apabila digunakan).
2. Menerapkan teknologi PHP dan database MySQL untuk pengembangan aplikasi *web* dalam Sistem Informasi.

1.6 Tinjauan Pustaka

1. Aswadul fitri Saiful Rahman. D400 020 113, 2006, *System Informasi Pendukung Pembelajaran Menggunakan MySQL dan PHP*.

   Sistem informasi pendukung pembelajaran menggunakan MySQL dan PHP ini dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi

kepada mahasiswa baik itu dalam pengolahan database, menyimpan, mengubah, menghapus dan semuanya itu dapat diakses melalui tampilan berupa web, sehingga dalam memberikan informasi lebih cepat dan efektif. Dalam sistem informasi pendukung pembelajaran ini digunakan tiga *user* atau pemakai yang terdiri dari administrator, Pengajar/dosen dan Mahasiswa/siswa. Ketiga user tersebut mempunyai akses yang berbeda-beda menurut tingkatan level masing-masing user yang telah ditentukan sebelumnya.

2. Dedy Setiawan. D400 020 010, 2006, *Sistem Pencarian Iklan Koran On Line Dengan Menggunakan PHP dan Web.*

   Perancangan web *iklan koran* yang penulis lakukan hanya bersifat membantu proses pencarian iklan koran agar lebih mudah dalam pemasangan maupun pencarian iklan. Menu-menu yang disajikan dalam perancangan *web* ini bisa membantu proses pencarian iklan. Perancangan iklan koran ini dapat memudahkan dan mempercepat aliran informasi dan pemrosesan data iklan yang ada dalam Koran. Kekurangan dari sistem ini adalah cara pemasangan iklan secara manual dan tidak bisa memasukkan iklan secara bersamaan.

3. http://www.Singaporezoo.com

   Siang hari digunakan sebagai kebun binatang, malam harinya berfungsi sebagai taman safari. Di Singaporezoo terdapat berbagai macam pertunjukan seperti pentas ikan lumba-lumba, naik gajah, atraksi berbagai binatang.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam menyajikan laporan tugas akhir ini, digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN;

Membahas maksud dan tujuan perancangan serta pembuatan sistem informasi Taman Satwa Taru Jurug berbasis *web* menggunakan PHP dan MySQL.

BAB II LANDASAN TEORI;

Membahas tentang konsep dasar dan pengertian tentang sistem informasi dan manajemen *basis data* serta teknologi yang mendukung terbentuknya suatu sistem informasi berbasis *web*.

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM;

Dalam bab ini akan dibahas perancangan atau alur diagram aplikasi sistem informasi Taman Satwa Taru Jurug yang berbasis *web*. Disini akan dibahas berbagai aspek yang perlu dipertimbangkan dalam pembuatan aplikasi tersebut, dan dijelaskan pula struktur dan tahapan proses aplikasi yang dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN;

Bab ini berisi contoh eksekusi program dan memberikan penjelasannya secara ringkas, eksekusi porgram yang dibahas adalah eksekusi program untuk pencarian data, menambah data, melihat data dan mengubah data dari *basis data*.

BAB V PENUTUP;

Membuat penutup yang berisi kesimpulan, saran-saran dan kemungkinan pengembangan.