

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Rajagrafindo Persada.
- Asmani, Jamal Ma`mur. 2010. *Tips Menjadi Guru Inspiratif, Kreatif, dan Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- Budiyanto, M, Wijaya. 2003. *Pengenalan Dasar-Dasar PLC (Programmable Logic Controller) Disertai Contoh Aplikasinya*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Creswell, John W. 1998. *Qualitative Inquiry and Reseach Design: Choosing Among Five Traditions*. California: Sage Publications, Inc.
- DeGreff, Jeff and Lawrence, Katherine. 2002. *Creativity at Work :Developing the Right Practices to Make Innovation Happen*. San Francisco: Jossey-Bass A Wiley Company.
- Depdiknas. 2003. *Pembelajaran Kontekstual : Contextual Teaching and learning*. Jakarta: Direktorat pendidikan Dasar dan Menengah
- Hadis, Abdul dan Nurhayati, B.. 2010. *Psikologi dalam pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Harsono. 2008. *Model-model pengelolaan Perguruan Tinggi (Persepektif Sosiopolitik)*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Harsono, Susilo, J. 2010. *Pemberontakan Guru: Menuju Peningkatan Kualitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Johnson, Elaine. 2002. *Contextual Teaching and Learning: what it is and why it's here to stay*. Terjemahan. Ibnu Setiawan. 2008. Bandung Penerbit MLC
- Kesuma, Dharma, at al. 2010. *Contectual Teaching and Learning : Sebuah Panduan Awal dalam Pengembangan PBM*. Yogyakarta: Rahayasa Reseach & Trainning.
- Made, Wena. 2009. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Mahmud. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV. Pustaka Setia
- Moleong, Lexy J. 2010. *Metodologi penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

- Morse, Janice, M. 1994. *Critical Issues In Qualitative Reseach Methods*. California : Sage Publications, Inc.
- Munandar, Utami . 2009. Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Muslich, Mansur. 2008. KTSP: Pembelajaran Berbasis Kompetensi, dan Kontekstual. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Putro, Agfianto. 2004. PLC : Konsep, Pemograman dan Aplikasi ( Omron CPM1A/CPM2A dan Zen programmable Relay). Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Richlin, Laurie. 2006. *Blueprint for Learning: Constructing College Courses to Facilitate, Assess, and Document Learning*. Virginia: Stylus Publishing
- Sagalla, Syaiful. 2006. Konsep dan Makna Pembelajaran. Bandung: Alfabeta
- Sanaky, Hujair. 2011. Media Pembelajaran: Buku Pegangan Wajib bagi Guru dan Dosen. Yogyakarta: Kaukaba.
- Smaldino, E. Sharon, Russell Jameas D. Russell, Robert Heinich, Michael Molenda. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning*. New jersey: Pearson Merrill Prentice hall.
- Soyomukti, Nurani. 1010. Pendidikan Berperspektif Globalisasi. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media Group
- Sugiyono. 2009. Memahami Penelitian Kualitatif. Bandung : Alfabeta.
- Sukardi. 2006. Penelitian Kualitaitif-Naturalistik dalam Pendidikan. Yogyakarta: Penerbit Usaha keluarga.
- Sukarjo, M., Komarudin, Ukim. 2009. Landasan Pendidikan : Konsep dan Aplikasinya. Jakarta : Rajawali pers
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2003. Landasan Psikologi Proses Pendidikan. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Supriyanto, Eko. 2007. Inovasi Pendidikan : Isu-Isu Baru Pembelajaran, Manajemen dan sistem Pendidikan di Indonesia. Surakarta : Muhammadiyah Univesity Press
- Sutama. 2010. Metode Penelitian Pendidikan: Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R & D. Surakarta: Fairuz Media.
- Sutopo, HB. 2006. Metode Penelitian Kualitatif. Surakarta : Universitas Sebelas Maret.

Sutrisno. 2011. Pengantar Pembelajaran Inovatif Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.

Uno, Hamzah. 2009. Model Pembelajaran : menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif. Jakarta: Bumi Aksara.

Uno, Hamzah. 2007. Perencanaan Pembelajaran. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Budiyanto Agung, Murtiyasa Budi, Anief Sofyan. 2010. Penggunaan Multimedia Interaktif dalam pembelajaran teknologi Informasi dan Komunikasi. Program pascasarjana UMS. volume 1, No. 1.

Keziah, A., Achuonye. 2010. A Comparative Study of Problem Based and Lecture Based learning in Secondary School Students`s Motivation to Learn Science. *Science and Technology Education research* Vol. 1(6), 126-131.

Iqbql, Muhammad Majoka, Malik Hukam Dad. 2010. Student Achievement Divition (STAD) as an Active Learning Strategy : Empirical Evidence from Matematics Classroom. *Education and Sociology*, ISSN;2078-032X,.

Stove, Kristin. 2010. "A Quick Agrument for Active Learning: The Effectiveness of One-Minute Papers". *Journal for Economic Educators*, 10(1), summer 2010.

Tuulikki Keskitslo, Elli Pyykko and Heli Ruokamu. 2011. Exploring the Meaningful Learning of Students in Second Life. *Educational Technology & Society (IFETS)* volume 14(1), 16-26.

Wan Ng and Howard Nicholas. 2010. Impact of Multimedia Instructional Materials on Creative Thinking. *Pertanika J. Soc. Sci. & Hum.* 18 (S): 97 – 108.

Yu-Tyang Chen, Tsung-Jen Chen and Li-Yuan Tsai. 2011. Development and Evaluation of Multimedia Reciprocal Representation Instructional materials. *Physical Sciences*. Vol. 6(6), pp. 1421-1439.