

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan internet saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal ini dikarenakan kemampuan internet dapat menutupi berbagai kelemahan media informasi yang ada, seperti keterbatasan waktu dalam penyajian informasi baik waktu terbit maupun waktu tayang media.

Teknologi web dari waktu ke waktu juga mengalami kemajuan pesat. Web saat ini bukan hanya merupakan sebuah halaman online yang dibaca atau cenderung berupa web statis, tetapi telah berkembang menjadi media yang lebih dinamis atau interaktif sehingga mampu menerima respon dari pengakses. Perkembangan teknologi web yang sedemikian pesat mendorong semua pihak baik instansi pemerintah, swasta maupun perorangan untuk ikut serta merasakan manfaatnya sebagai penunjang aktifitas mereka.

Sistem informasi berbasis web sangat diperlukan sebagai sarana untuk menyampaikan informasi secara mudah dan murah kepada kalayak banyak, terutama lembaga-lembaga pendidikan yang sarat informasi. Media ini sangat mendukung guna menginformasikan kondisi lingkungan sekolah kepada masyarakat. Saat ini perkembangan lembaga pendidikan

berbasis islam terpadu di wilayah Klaten khususnya, telah berkembang sangat pesat, akan tetapi masih banyak yang belum mengetahui informasi tentang sekolah tersebut. Hanya segelintir orang yang tahu, itu pun didengar dari mulut ke mulut atau selebaran brosur yang mereka temukan. Banyak dari masyarakat Klaten yang terkadang harus menyekolahkan putra putri mereka ke luar kota hanya untuk mendapatkan pendidikan islam terpadu.

SDIT Mutiara Insani adalah salah satu lembaga pendidikan berbasis islam terpadu yang bertempat di Delanggu. Walaupun baru memasuki tahun keenam, namun sekolah ini sudah berkembang cukup baik, sehingga hal itu mendorong penulis untuk membuat suatu sistem informasi guna mendukung kelengkapan teknologi informasi, mengingat perkembangan informasi semakin pesat dari waktu ke waktu. Penulis berharap sistem informasi dan panduan denah gedung berbasis 3D *blender* ini bermanfaat, sehingga orang dapat dengan mudah mengakses informasi di sekolah tersebut.

Adanya sistem informasi yang sekaligus memuat panduan lokasi sekolah, membuat orang akan dengan mudah mengetahui informasi yang ada di sekolah tersebut sekaligus dapat melihat kondisi sekolah secara 3 dimensi. Ketika benar-benar datang ke sekolah tersebut, orang tidak akan kebingungan mencari lokasi kantor kepala sekolah, kantor guru, ruang kelas, mushola, tempat parkir, atau toilet.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang di atas, maka dapat diambil perumusan masalah yaitu bagaimana mengembangkan sebuah sistem informasi yang di dalamnya terdapat suatu video panduan untuk memandu calon murid dan wali murid untuk mengetahui keadaan lokasi sekolah apabila hendak berkunjung ke sana, sehingga kemungkinan untuk bingung dan salah rungan dapat diminimalisir.

Pemanfaatan sistem yang akan dirancang antara lain menggunakan :

1. Sistem informasi berbasis web
2. Panduan denah gedung berbasis 3D *blender*.

1.3 Batasan Masalah

Hasil yang maksimal dan terfokus akan didapatkan jika penulis membatasi penelitian pada pembuatan program aplikasi sistem informasi dan panduan denah gedung sekolah berbasis 3D menggunakan program *Blender*.

Batasan masalah dari sistem informasi dan navigasi denah sekolah ini ialah :

1. Perancangan program hanya pada sistem informasi dan denah lokasi gedung secara 3D di SDIT Mutiara Insani.

2. Pembuatan video panduan denah sekolah ini hanya sebatas gedung yang terdapat SDIT Mutiara Insani saja.
3. Sistem informasi SDIT Mutiara Insani dibuat dengan menggunakan *CMS Joomla*.
4. Pembuatan denah gedung berbasis 3D menggunakan program *Blender*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan penyusunan

Tujuan diadakan penelitian ini adalah untuk :

1. Mengembangkan sebuah sistem informasi yang di dalamnya terdapat panduan denah gedung berbasis 3D *blender*
2. Memanfaatkan perkembangan teknologi informasi dan animasi 3 Dimensi untuk menunjang kelengkapan media informasi di suatu instansi pendidikan.

1.4.2 Manfaat penyusunan

Penulis berharap penelitian ini dapat bermanfaat, antara lain :

1. Mendapatkan sebuah sistem informasi suatu keadaan sekolah yang lengkap.
2. Menciptakan suatu panduan penunjuk denah gedung dan lokasi yang dapat menggambarkan keadaan sekolah secara rinci.

3. Membantu para calon murid baru, wali murid, guru, dan masyarakat umum untuk lebih mengenal keadaan sekolah.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini menggunakan sistematika sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penyusunan, manfaat penyusunan, sistematika penulisan dan metode penelitian.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang telaah pustaka dan landasan teori yang merupakan teori penunjang yang membahas tentang sistem informasi dan 3D Bender yang digunakan sebagai landasan yang digunakan dalam merancang sistem.

BAB III. METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang waktu dan tempat penelitian, kapan penelitian dilakukan dan alur penelitian yang dilengkapi dengan *flowchart*.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil dari penelitian yang dilakukan serta pembahasan tentang cara pengujian hasil perancangan kemudian menganalisa uji coba yang telah didapat sehingga akan diperoleh suatu aplikasi sistem yang akan diukur tingkat keberhasilannya dan manfaatnya.

BAB V. PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan.

This document was created using
Smart PDF Creator
To remove this message purchase the
product at www.SmartPDFCreator.com