

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad DS. 1997. *Metodik Khusus Pengembangan Jasmani di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Dep.Dik.Bud.
- Agustin, Mubiar. 2006. *Mencoba Mengembangkan Potensi Kecerdasan Jamak pada Anak*. Diakses dari <http://dokumentasi.multiply.com/journal/item/9>
- Amini Mukti. 2008. *Mengembangkan Kecerdasan Majemuk*. Diakses dari <http://Muktiamini.blogspot.com/2008/04/mengembangkan-kecerdasan-majememuk.html>.
- Amstrong, Thomas. 2002. *Setiap Anak Cerdas* (Terjemahan Rina Buntaran). Jakarta: Gramedia.
- Arikunto, Suharsimi. 1992. *Pengantar Metode Statistik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 1996. *Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2002. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Astuti, M. Peningkatan Sosialisasi Anak melalui Permainan Tradisional. *Skripsi*. Fakultas Psikologi Univ
- Colid dan Abu. 2003. *Metode Penelitian*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Dharmamulya Soekirman. 1992. *Transformasi Nilai Budaya Melalui Permainan Anak*. DIY. Yogyakarta: Proyek P2NB.
- Djarwanto Ps dan Subagyo Pangestu. 1993. *Statistik Induktif*. Jakarta: BPFE.
- Faruq Muhyi Muhammad. 2007. *60 Permainan Kecerdasan Kinestetik*. Jakarta: PT. Gramedia Widia Sarana Indonesia.
- Ghozali, Imam. 2001. *Analisis Aplikasi Multivariat SPSS*. Semarang: Badan Penerbit UNDIP.
- Lie, Anica. 2004. *101 Cara Menumbuhkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Martuti A. 2008. *Mengelola PAUD*. Yogyakarta: Kreasi Wacana.

- Mulyadi, S. 2004. *Bermain dan Kreativitas (Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain)*. Jakarta: Papsu Sinar Sinanti.
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2005. *Bermain Sambil Belajar dan Mengasah Kecerdasan*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Saifudin, Anwar. 2003. *Penelitian Bisnis*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Santoso Indra. 2005. *Kamus Praktis Bahasa Indonesia*. Surabaya: Pustaka Doa.
- Saridjo Marwan. 1996. *Pedoman Guru Pengembangan Agama Islam dan Jasmani*. Jakarta: Departemen Agama RI.
- Semiawan, Conny R. 2002. *Belajar dan Pembelajaran dalam Taraf Usia Dini*. Jakarta: PT. Prenha Illindo.
- Singarimbun dan Effendi. 1995. *Metode Penelitian Survey*. Jakarta: LP3ES.
- Subroto Ratno dan Hami Seno Winarno. 1998. *Pelajaran Olah Raga dan Kesehatan (UKS)*. Surakarta. IV Pare Anom.
- Sudjana. 1995. *Metode Statistik*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. 2003. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: Alfabeta
- Sujarwo. 2002. *Hasil Belajar Keterampilan Jenis Ditinjau Dari Kemampuan Motorik, Persepsi Kinestetik, dan Waktu Reaksi Siswa Tingkat Sekolah Dasar di Surakarta*. Surakarta: UNS Press.
- Tedjasaputra, M.S. 2007. *Bermain Mainan dan Permainan*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Tim Penyusun Kamus PPPB. 1995. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi II*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Widodo Sri. 2008. *Sport Search Merupakan Metode Efektif untuk mengidentifikasi potensi kinestetik*. Surakarta: UNS Press.
- Wirawan, 2009. *Evaluasi Kinerja Sumber Daya Manusia, Teori, Aplikasi dan Penelitian*. Jakarta: Salemba Pusat.