

DAFTAR PUSTAKA

- Ayan , Jordan E. 2002. *Bengkel Kreativitas*. Bandung: Kaifa.
- Arikunto, Suharsimi dkk. 2006. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- . 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Prtik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Chirani, Lisyia 2000. Judul skripsi : *permainan Berhitung Ceria untuk meningkatkan Kemampuan Berhitung Dan Ketrampilan Sosial*. UGM tidak diterbitkan.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2007. *Pedoman Pembelajaran Permainan Berhitung Permulaan di Taman Kanak-kanak*. Jakarta : Depdiknas.
- . 2009. *Kurikulum Taman Kanak-kanak 2009*. Jakarta : Depdiknas
- Diana 2008. Judul skripsi : *Upaya Peningkatan Mutu Dengan Menggunakan Sistem Arena Sains/Pengetahuan Berhitung diTK PGRI Tanjung Pauh Kecamatan Keliling Danau Kabupaten Kerinci Jambi*. UNES tidak diterbitkan.
- Musbikin, Imam. 2004. *Anak-anak Didikan Teletubbies*. Celeban Timur : Mitra Pustaka.
- Emzir. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafinda Perkasa.
- Ismail, Andang. 2006. *Education Games Menjadi Cerdas Dan Ceria Dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta : Pilar Media.
- Nora,D. Purwant.2010. judul skripsi : *Upaya Peningkatan Pemahaman Konsep Operasi Hitung Penjumlahan Dan Pengurangan Bilangan Bulat Melalui Pendekatan Tari Bambu*. UMS Tidak diterbitkan.
- Poerwadarminta,W.J.S 1976. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Rahayu,Siti dkk. 2006. *Psikologi Perkembangan Pengantar dalam berbagai bagiannya*. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press.
- Sujiono, Yulrani Nuraini dkk. 2005. *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta : Universitas Terbuka.

Ruseffendi.1998. *Pengantar Kepada Membantu Guru Mengembangkan Potensinya dalam Pengajaran Matematika Untuk Meningkatkan CBSA*. Bandung : Tarsito.

Tedja Saputra, Mayke S. 2001. *Bermain, Mainan dan Permainan*. Jakarta : PT Grasindo.