

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN E-COMMERCE TOKO PONSEL DOLPHIN ON-LINE
MENGGUNAKAN ASP.NET DENGAN VISUAL BASIC 2005



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Tugas dan Syarat-syarat Guna Memperoleh Gelar
Sarjana Teknik Pada Fakultas Teknik Jurusan Elektro
Universiats Muhammadiyah Surakarta

Disusun oleh :

Budy Mardianto
D400060003

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS
MUHAMMADYIAH SURAKARTA
2011

LEMBAR PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan judul **“Perancangan E-commerce Toko Ponsel Dolpin On-line Menggunakan ASP.NET dengan Visual Basic 2005”** ini telah disetujui untuk disampaikan dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas Teknik Jurusan Teknik elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta pada:

Hari :

Tanggal :

Mengetahui

Pembimbing I

Pembimbing II

(Ratnasari Nur Rohmah, S.T, M.T.)

(Fatah Yasin, S.T, M.T.)

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul **“Perancangan E-commerce Toko Ponsel Dolpin On-line Menggunakan ASP.NET dengan Visual Basic 2005”** ini telah dipertahankan dan dipertanggung jawabkan dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta, pada:

Hari :

Tanggal :

Dosen Penguji :

1. Ratnasari Nur Rohmah, S.T, M.T.
2. Fatah Yasin, S.T, M.T.
3. Endah Sudarmilah, S.T, M.Eng.
4. Umi Fadlilah, S.T.

Mengetahui

Dekan
Fakultas Teknik

Ketua
Jurusan Teknik Elektro

(Ir. Agus Riyanto, M.T.)

(Ir. Jatmiko, M.T.)

MOTTO

Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya

(Q.S. Al Baqarah: 285)

Allah akan meninggikan orang-orang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat

(Q.S. Al Mujadalah: 11)

Ilmu adalah kekuatan, barang siapa yang mendapatkannya dia akan menyerang dengannya dan barang siapa yang tidak mendapatkannya dialah yang diserang olehnya.

(Umar bin khotob)

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan

(Q.S. Al Insyirah : 6)

Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap

(Al-Insyirah : 8)

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini merupakan sebagian hasil dari aku mencari ilmu, tugas akhir ini merupakan sebagian hasil dari karyaku selama ini dan dengan bantuan dan dorongan dari orang-orang yang mendo'akanku dan menyayangiku selama ini.

Untuk itu sebagai rasa syukur dan terima kasih aku persembahkan karyaku ini kepada :

- ✓ *Kedua orang tuaku Papa dan Mama, khususnya mamaku tercinta yang sudah merawatku dari sejak aku dikandung sampai saat ini dan selalu ikhlas serta tak hentinya mendo'akanku siang dan malam, rasa terimakasihku buat mama tak bisa diukur dengan apapun didunia ini. Terimakasih mamaku tercinta.*
- ✓ *Kakak dan adik-adikku tersayang, yang selalau mendukung dan mendo'akanku setiap saat kak Rony, dek Megarie, dek Feby, dan dek Bulan. Senyum dan tawa kalian lah yang dapat membuat aku tetap kuat dan tegar dalam menghadapi setiap masalah.*
- ✓ *Para dosenku, guruku gerbang ilmuku di bangku pendidikan ini. Terimakasih atas ilmu yang telah diberikan.*
- ✓ *Mbk Esty dan mbk Puji yang selalu mendo'akan dan menyemangatiku agar aku tetep semangat dan kuat dalam menghadapi segala hal.*
- ✓ *AD 3636 EE yang selalu setia mengantarkanku kemanapun aku pergi hingga saat ini, tanpa memperdulikan hujan ataupun panas.*
- ✓ *Teman-teman terbaikku Edi, Aji, Sapari, Eka, Koko, Angga, Aan, Mas-mas wisma IPN serta anak-anak TE 06 mari kita wujudkan semua impian dan cita-cita kita.*

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puja dan puji kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kenikmatan, hidayah serta inayahnya sehingga kita semua masih diberikan waktu untuk menunaikan kewajiban kita sehari-hari. Sholawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW, sebagai suri tauladan kita semua dan kita nantikan syafaatnya.

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana S1 pada Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta. Alhamdulillah, tugas akhir ini akhirnya selesai walaupun jauh dari sempurna, dan tak lepas dari bantuan dari berbagai pihak. Dengan rasa ikhlas dan tulus saya mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Bambang Setiadji, selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Bapak Ir. Jatmiko, MT. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Ibu Ratnasari Nur Rohmah, ST. MT. , selaku Pembimbing I dalam Tugas Akhir ini.
4. Bapak Fatah Yasin, ST. MT. , selaku Pembimbing II dalam Tugas Akhir ini.
5. Ibu-ibu Penguji selaku Dewan Penguji dalam Tugas Akhir ini.
6. Bapak/Ibu Dosen yang telah membimbing dan memberikan ilmunya selama ini kepada kami.

7. Kedua orang tuaku tercinta, terima kasih atas doa, semangat dan perjuangan yang tiada hentinya, juga atas curahan kasih sayang yang tiada pernah surut dalam setiap langkah kehidupanku.
8. Kaka dan adikku tersayang, yang selalu memberi keceriaan, kebahagiaan dan semangat kepadaku.
9. Rumah dan keluarga kedua-ku “*WISMA IPN*”, disini kutemukan bahagia dan sedih. Thank’s for everything guys, kalian semua adalah sahabat terbaik yang pernah aku temui. Buat Echoz, kak Atta, mas Yayan, mas Fuad, dan Aan terima kasih untuk semuanya, maaf jika selama ini Acik selalu merepotkan dan banyak salahnya kepada kalian.
10. Teman-teman seperjuanganku Edi, Aji, Sapari, Eka, Koko, Angga, dan Aan terimakasih untuk semangat, bantuan dan dukungan kalian semua selama ini dalam penyelesaian Tugas Akhir ku.
11. Rekan-rekan Teknik Elektro angkatan 2006 dan lain-lainnya yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Wassalamualaikum. Wr.Wb.

Surakarta,

Budy Mardianto

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEBAR PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
ABSTRAKSI	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sitematika penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Internet	6
2.2 Network	8
2.3 <i>Website</i>	8
2.3.1 Pengertian <i>Website</i>	8

2.3.2	Terminologi <i>Website</i>	9
2.3.3	<i>Web Programming</i>	10
2.3.4	<i>Web Server</i>	11
2.4	<i>E-commerce (electronic commerce)</i>	12
2.5	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	13
2.5.1	Pendahuluan HTML	13
2.5.2	Bagian-bagian HTML.....	14
2.6	ASP.NET	15
2.6.1	ASP.NET dan <i>Web</i> Dinamik.....	17
2.6.2	ASP.NET dan VBScript	18
2.6.3	<i>Database</i> pada ASP.....	20
2.7	<i>DATABASE</i>	21
2.7.1	Asitektur <i>Database</i> Sistem	21
2.7.2	Macam-macam Arsitektur <i>Database</i>	23
2.8	<i>Flowchart</i>	24
2.8.1	Pengertian <i>Flowchart</i>	24
2.8.2	Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	25

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Waktu dan Tempat	26
3.2	Peralatan yang Digunakan	26
3.3	Alur Program	26
3.4	Perancangan Tabel	29
3.5	Perancangan <i>Page</i>	31

3.6	Perancangan <i>Entry Data</i>	36
3.7	Perancangan Lihat dan Hapus Produk	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Penulisan.....	40
4.2	Pengujian Hasil	40
4.3	Hasil Penulisan Program	40
4.4	Halaman Administrator	47
4.5	Penilaian Program	50
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA.....		55
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. SQL	21
Tabel 2.2. Perintah Memanipulasi Tabel	21
Tabel 4.1. Isian Responden	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Proses <i>Interpreter Client-Slide Scripting</i>	11
Gambar 2.2. <i>Add Windows Component – IIS</i>	12
Gambar 2.3. Tampilan <i>Website Localhost</i> dengan <i>Web Server IIS</i>	12
Gambar 2.4. Model <i>active server pages</i>	16
Gambar 2.5. <i>Server</i> memproses permintaan <i>client</i>	18
Gambar 2.6. Arsitektur <i>Database System</i> dalam <i>Website</i>	22
Gambar 3.1. Arsitektur <i>Database System</i> dalam <i>Website</i>	27
Gambar 3.2. Tabel Kategori.....	29
Gambar 3.3. Tabel Kelompok	29
Gambar 3.4. Tabel Pemesanan	30
Gambar 3.5. Tabel Produk	30
Gambar 3.6. Tabel Rincian Pemesanan	31
Gambar 3.7. Relasi antar tabel	31
Gambar 3.8. Peta <i>web</i>	32
Gambar 3.9.a <i>Flowchart Index</i>	32
Gambar 3.9.b Halaman Utama	33
Gambar 3.10.a <i>Flowchart page</i>	33
Gambar 3.10.b Tampilan <i>Page</i> Daerah Belanja dan Kategori.....	34
Gambar 3.11.a <i>Flowchart</i> Kartu Belanja	35
Gambar 3.11.b Tampilan Kartu Belanja	35
Gambar 3.12 Halaman <i>Login</i>	36
Gambar 3.13.a <i>Flowchart Inpu Data</i>	37
Gambar 3.13.b <i>Input Data</i> Produk	37

Gambar 3.14.a <i>Flowchart</i> Data Pelanggan.....	38
Gambar 3.14.b Tampilan <i>From</i> Pelanggan.....	38
Gambar 3.15.a <i>Flowchart</i> Lihat dan Hapus.....	39
Gambar 3.15.b Lihat Dan Hapus Produk.....	39
Gambar 4.1 Halaman Utama Toko Ponsel.....	41
Gambar 4.2 Daerah Belanja Utama.....	42
Gambar 4.3 Halaman Lihat Selengkapnya.....	42
Gambar 4.4 Kartu Belanja.....	43
Gambar 4.5 Proses Check Out.....	44
Gambar 4.6 Halaman Konfirmasi Pemesanan.....	44
Gambar 4.7 Halaman login.....	45
Bambar 4.8 Halaman Kontak.....	46
Gambar 4.9 Login Admin.....	47
Gambar 4.10 Indeks Manajemen.....	48
Gambar 4.11 Kelola Kategori.....	48
Gambar 4.12 Daftar Produk.....	49
Gambar 4.13 Tambah Produk Baru.....	49
Gambar 4.1 Grafik Penilaian Unsur Utama Dalam Program.....	51

ABSTRAKSI

Saat ini persaingan dibidang bisnis semakin ketat, karena banyaknya usaha-usaha baru yang muncul dan berkembang. Toko Ponsel *Online* yang bergerak dibidang bisnis toko ponsel tentunya bersaing dengan bisnis toko ponsel yang lainnya. Dengan adanya persaingan dibidang bisnis yang semakin ketat ini, mendorong Toko Ponsel *Online* untuk memperluas pemasaran dan meningkatkan pelayanan terhadap pelanggannya yaitu dengan merancang dan membuat aplikasi *e-commerce* yang menyediakan layanan 24 jam untuk mempertahankan pelanggan yang ada dan menarik pelanggan baru.

Pembuatan aplikasi *e-commerce* dimulai dengan membuat desain dari sistem yang digunakan perusahaan saat ini. Setelah model terbentuk lalu dikonfirmasi dengan *user*, untuk memperoleh kesatuan pandangan untuk menyimpan data. Tahap selanjutnya adalah merancang *database* yang digunakan untuk menyimpan data. Program aplikasi *e-commerce* ini dibuat dengan menggunakan *Microsoft Visual Studio* dengan ASP.NET sebagai bahasa *script* dan *SQLServer* sebagai penyimpan *database*.

Hasil dari perancangan aplikasi yang dibuat adalah web *e-commerce* yang dapat membantu pelanggan untuk melakukan pembelian 24 jam dan membuat Toko Ponsel *Online* untuk memperluas daerah pemasaran. Kesimpulan yang diperoleh dari pengujian program yang dilakukan oleh pelanggan dan *administrator* yaitu bahwa program ini sudah berjalan dengan baik sesuai dengan keinginan yang diminta oleh pemilik toko ponsel dolphin .

Kata kunci : *Aplikasi e-commerce, ASP.NET, Database SQLServer.*