

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis*. Jakarta: Rineka cipta.
- Astuti M. 2002. *Peningkatan Sosial Anak Melalui Pelatihan Permainan Tradisional*. Jakarta: Grasindo.
- Anonim. 2001. *Strategi Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jakarta: Depdiknas
- Campbell, Linda, dkk. 2002. *Miltiple Intelligences Metode Terbaru Melejitkan Kecerdasan* (terjemahan tim inisiasi). Jakarta: inisiasi press.
- Darmamulya. 1993. *Transormasi Nilai Budaya Melalui Permainan Anak DIY Yogyakarta, Laporan penelitian proyek*: Pendidikan dan Kebudayaan.
- Gardner, Howard. 2003. *Multiple Intelligences Kecerdasan Majemuk*, teori dalam praktek (terjemahan Alexander Sindoro). Batam: Iteraksana.
- [Http://www.id.wikipedia.org/](http://www.id.wikipedia.org/) Permainan Lompat Lali Bagi Anak-Anak. Diakses pada tanggal 23 september 2010.
- Hurlock, E.B . 1991. *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang kehidupan* (Direrjemahkan oleh Istiwdaryanti, Soedjarwo). Jakatra: PT Grasindo.
- Kamtini. 2005. *Bermain Melalui Gerak Dan Lagu*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi.
- Mulyadi. 2004. *Bermain dan Kreativitas (Upaya Mengembabgkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain)* . Jakarta: Papas Sinar Sinarti.
- Musfiroh Tadkiroatun. 2005. *Bermain Sambil Belajar dan Mengasah Kecerdasan (Stimulasi Multiple Intelligences Anak Usia Taman Kanak-Kanak)*. Jakarta: Departemen Pendidikan nasional .
- Sujiono bambang. 2005. *Metode Pengembangan Fisik*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sujiono Yuliana Nuraini. 2004. *Metode Pengembangan Koknitif*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Suryani Lilis ,Novi Marlina. *Mengembangkan Multiple Intelligences dan Aplikasinya Melalui Pembelajaran dan Permainan di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Pasca Sarjanah UNJ

Tejasaputra, Mayke S. 2001. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: Gramedia.

Sumantri. 2005. *Model Pembelajaran Keterampilan Motorik Anak Usia Dini*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.