

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi telah memberikan dampak yang besar bagi kehidupan masyarakat, baik dalam bidang ekonomi, sosial, kesehatan dan juga pendidikan. Banyaknya penemuan –penemuan baru dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi telah mempengaruhi kehidupan masyarakat, sehingga masyarakat dituntut untuk dapat menyesuaikan diri.

Salah satu bentuk dari perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi adalah teknologi informasi atau yang lebih dikenal dengan komputer. Perkembangan teknologi informasi khususnya komputer mengakibatkan penggunaan komputer tidak hanya sebatas dalam pengolahan data, tetapi komputer dapat menunjang dalam pengambilan keputusan secara cepat, tepat, dan akurat.

Komputer adalah sistem elektronik yang dapat memanipulasi data dengan cepat, akurat, dan tepat serta dirancang dan diorganisasikan supaya secara otomatis menerima dan menyimpan data input, memprosesnya dan menghasilkan output dibawah suatu pengawasan suatu langkah –langkah instruksi program yang tersimpan di memory (stored program). Komputer dapat bekerja menurut perintah manusia yang menggunakannya. Manusia memberi perintah dengan menggunakan bahasa manusia (source program),

dengan bantuan penterjemah (interpreter/compiler) diubah ke dalam bahas mesin (object program) yang dapat dimengerti oleh komputer. Istilah program berarti kumpulan dari perintah yang diberikan oleh manusia kepada software yang dapat dimengerti oleh komputer akan menghasilkan produk informasi sesuai dengan input data yang telah dilakukan.

Universitas Muhammadiyah Surakarta merupakan salah satu dari universitas terbesar yang ada di kota solo, yang terdiri dari beberapa fakultas dan jurusan. Sebagai salah satu universitas terbesar, Universitas Muhammadiyah Surakarta setiap tahun melakukan wisuda terhadap para alumni yang tersebar dalam tiap –tiap jurusan yang berada pada fakultas – fakultas yang ada. Salah satunya adalah fakultas keguruan dan ilmu pendidikan khususnya jurusan matematika.

Alumni merupakan salah satu bagian dari keluarga besar yang akan membawa nama baik almamater. Dengan bertambahnya jumlah alumni setiap tahunnya, maka sangat dibutuhkan informasi mengenai alumni bagi kepentingan civitas akademika. Selama ini pelayanan mengenai alumni belum berjalan dengan maksimal, sehingga dibutuhkan suatu peralatan komputer yang memiliki program yang dapat mendukung proses dalam mencari informasi mengenai alumni. Sekarang ini banyak sekali program yang dapat digunakan untuk membangun suatu sistem informasi, salah satu program yang cukup dikenal adalah Borland Delphi 7.0 untuk aplikasi windows. Berdasarkan hal tersebut penulis ingin mengkaji tentang Sistem Informasi

Alumni di Jurusan PMIPA Program Studi Matematika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahannya yaitu semakin bertambahnya lulusan yang dihasilkan oleh Universitas Muhammadiyah surakarta terutama Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan khususnya jurusan PMIPA program studi Matematika maka diperlukan suatu sistem informasi data alumni agar pelayanan tentang informasi alumni dapat berjalan baik dan lancar.

C. Pembatasan Masalah

Agar tidak terjadi kesalahan arah dalam proses penelitian ini, maka peneliti membuat batasan –batasan sebagai berikut:

1. Perancangan atau desain sistem informasi alumni dengan menggunakan program Borland Delphi 7.0.
2. Penggunaan paradoks 7 sebagai data base yang dirancang dalam data base desktop.
3. Output dalam sistim informasi alumni ini adalah data dari alumni.

D. Perumusan Masalah

Pokok permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana cara merancang dan membuat program aplikasi yang dapat mempermudah civitas

akademika dalam memperoleh informasi tentang alumni dengan mempergunakan program Borland Delphi 7.0.

E. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah merancang dan membuat program aplikasi yang dapat mempermudah civitas akademika dalam memperoleh informasi tentang alumni dengan mempergunakan program Borland Delphi 7.0

F. Manfaat Penelitian

1. Membuat suatu program dengan menggunakan software DELPHI untuk merancang suatu sistem informasi.
2. Memberikan kemudahan bagi civitas akademika dalam memperoleh informasi mengenai alumni.
3. memberikan kemudahan bagi jurusan dalam mengakses data alumni.

G. Sistematika Penelitian

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan pendahuluan yang berisi tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, pembatasan masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori berisi tentang kajian pustaka yang mengembangkan hasil-hasil penelitian terdahulu yang relevan dengan penelitian ini.

Selanjutnya kejian pustaka yang mengungkapkan teori-teori dan konsep-konsep yang relevan atau berkaitan dengan penelitian yaitu tentang sistem informasi alumni.

BAB III METODE PENELITIAN

Metode penelitian membahas tentang bahan penelitian, jalan atau alur penelitian, kebutuhan penelitian, dan analisis hasil penelitian.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Hasil desain aplikasi program sistem informasi alumni, uji coba aplikasi program sistem informasi alumni, dan analisa system.

BAB V PENUTUP

Bab ini memuat tentang kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini serta beberapa saran untuk pengembangan program aplikasi ini.