

# SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA LAPANGAN BERBASIS WEBSITE PADA SMK NERGERI 5 SURAKARTA

## Abstrak

SMK Negeri 5 Surakarta merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan Negeri di Surakarta. Pada sekolah tersebut terdapat sebuah program kerja untuk siswa kelas 12 yaitu Praktek Kerja Lapangan atau biasa disebut dengan PKL. Pelaksanaan PKL SMK Negeri 5 Surakarta menggunakan metode konvensional dalam hal pengajuan, pemantauan dan penilaian. Hal ini menimbulkan permasalahan terkait efisiensi proses pengajuan PKL, Penilaian Siswa dan juga kurangnya dalam pemantauan pihak sekolah terhadap siswa yang melaksanakan PKL. Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibuatlah aplikasi Sistem Informasi PKL. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan dalam pelaksanaan PKL, pengajuan dalam pelaksanaan PKL, memonitoring siswa yang melaksanakan PKL, dan memudahkan dalam mengolah nilai siswa oleh guru. Sistem ini dikembangkan dengan metode waterfall yang memiliki kelebihan yaitu lebih teratur dan efisien dalam pengembangan sistem. Sistem ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman berupa PHP berbasis framework CodeIgniter dan database menggunakan MySQL. Sistem berhasil dibuat dengan uji blackbox yang dinyatakan *valid* dan uji SUS yang mendapatkan *score* 74 dengan kategori *GOOD* dan dinyatakan layak untuk digunakan. Sistem dapat bermanfaat bagi sekolah dalam pelaksanaan, pengawasan dan dokumentasi mengenai Praktek Kerja Nyata.

**Kata Kunci:** PKL, SMKN 5 Surakarta, Sistem informasi.

## Abstract

SMK Negeri 5 Surakarta is one of the state vocational high schools in Surakarta. At the school there is a work program for grade 12 students, namely Field Work Practices or commonly referred to as street vendors. The implementation of PKL at SMK Negeri 5 Surakarta uses conventional methods in terms of submission, monitoring and assessment. This raises problems related to the efficiency of the PKL submission process, Student Assessment and also the lack of monitoring by the school on students who carry out PKL. Based on these problems, the PKL Information System application was made. This application aims to facilitate the implementation of street vendors, submissions in the implementation of street vendors, monitoring students who carry out street vendors, and making it easier to process student grades by teachers. This system was developed using the waterfall method which has the advantage that it is more organized and efficient in system development. This system is built using a programming language in the form of PHP based on the CodeIgniter framework and a database using MySQL. The system was successfully created with the blackbox test which was declared valid and the SUS test which got a score of 74 in the GOOD category and was declared eligible for use. The system can be useful for schools in the implementation, monitoring and documentation of Real Work Practices.

**Keywords:** PKL, SMKN 5 Surakarta, System Information.

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi sangat pesat. Hal ini terjadi karena teknologi informasi yang dapat diakses seluruh orang dengan mudah dan cepat. Perkembangan informasi didukung dengan perkembangan aplikasi yang banyak dikembangkan seperti aplikasi berbasis website. Aplikasi ini berkembang sangat cepat karena sifatnya yang *open source*.

Aplikasi berbasis website dapat dimanfaatkan untuk bisnis maupun pengembangan pendidikan. Sistem informasi beroperasi menggunakan perangkat keras akan menghasilkan pertumbuhan dan pengembangan bisnis secara keseluruhan dan akan terbukti menjadi pendekatan yang untuk manajemen bisnis yang efektif (Gultom & Maryam, 2020). Pengembangan aplikasi dibidang pendidikan dapat digunakan oleh sekolah-sekolah yang nantinya akan mempermudah dalam melaksanakan kegiatan pendidikan. Pemanfaatan sistem informasi antara lain bidang pemerintahan, pertahanan dan keamanan, kesehatan, dan pendidikan (Putri & Fatmawati, 2019). Dengan demikian banyak orang yang mengembangkan aplikasi berbasis website dengan banyak variasi. memanfaatkan dan menggunakan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) dapat membuat proses pembelajaran di sekolah dasar berkualitas (Huda, 2020). Salah satu aplikasi yang bisa dikembangkan menggunakan aplikasi berbasis website adalah Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan yang dilaksanakan oleh sekolah.

Sekolah kejuruan memiliki kegiatan wajib yaitu Praktek Kerja Lapangan atau biasa disebut dengan PKL. Kegiatan PKL dapat membantu siswa kejuruan dalam membangun karakter mandiri dan siap dalam menghadapi dunia kerja. Hasil yang diharapkan dari pelaksanaan PKL adalah siswa mendapatkan pengalaman kerja secara langsung. Kegiatan prakerin ini bermanfaat bagi siswa dalam mengimplementasikan teori atau pembelajaran di sekolah untuk diterapkan dalam dunia kerja (Wijiastuti, 2020).

Salah satu sekolah yang melaksanakan kegiatan tersebut adalah SMK Negeri 5 Surakarta. Pada pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan masih menggunakan metode konvensional yaitu menggunakan kertas sebagai alat untuk menyimpan data. Penilaian siswa dilakukan dengan menuliskan nilai akhir yang ditulis dan diserahkan kepada siswa setelah PKL selesai dilaksanakan. Penilaian siswa dapat diolah oleh pihak sekolah. Sehingga proses yang berbelit dalam pelaksanaan serta penilaian dapat dimudahkan dengan sistem. Sistem informasi PKL dapat memudahkan dalam proses administrasi menjadi terkomputerisasi sehingga tidak lagi memikirkan perihal memperbanyak dokumen karena sudah ada pada aplikasi tersebut dan sekolah bisa fokus terhadap pengembangan program kerja PKL (Mutoffar, 2019).

Pelaksanaan dan pengelolaan kegiatan PKL dapat dilakukan dengan menggunakan sebuah sistem yang dapat menampung segala kebutuhan prakerin menjadi satu sistem yang diharapkan

dapat mempermudah jalannya PKL di sekolah. Sekolah memiliki data PKL yang dapat disimpan dan dikelola menggunakan sistem ini.