

**SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA TENTANG
TATA CARA IBADAH SHOLAT MENURUT SUNNAH NABI
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH**



TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Mencapai Gelar Sarjana Teknik Jurusan Elektro
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Disusun Oleh :

Dumai Saktiawan
D 400 000 077
00.6.106.03061.50077

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2008

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi ini pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang dengan sangat cepat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang harus diimbangi dengan kemampuan beradaptasi terhadap teknologi tersebut. Salah satu dari bidang tersebut adalah teknologi informasi yang berbasis Komputer Multimedia.

Dalam dunia pendidikan di Indonesia terutama dalam penunjang dakwah keagamaan pemakaian teknologi masih sangat minim, banyak ditemukan majlis-majlis ilmu kurang memperhatikan bagaimana cara menyampaikan pembelajaran tersebut agar menarik, oleh karena itu penulis akan mencoba merubah keadaan tersebut dengan menggabungkan beberapa aplikasi agar santri lebih tertarik dengan tambahan animasi-animasi dibandingkan diajar secara langsung tanpa fasilitas tersebut.

Hal ini terus menyeret dan memacu kita untuk masuk dalam lingkaran alam kecanggihan tersebut. Oleh karena itu pula, kita dipacu berkualitas, berkarya untuk menghasilkan sesuatu yang berguna bagi diri sendiri maupun sesuai dengan situasi dan kondisi sekarang ini. Disatu sisi, penggunaan komputer untuk kepentingan dakwah juga sangat dibutuhkan oleh setiap orang terutama umat Islam.

Setiap Muslim tentu menyadari, bahwa Sholat merupakan tiang agama, yang pertamakali dihisab dihari akhir nanti. Sholat bukan sekedar rutinitas yang dijalankan tanpa tuntunan dalam hubungan manusia dengan Rabb-nya, Tetapi ibadah yang harus dilaksanakan sesuai dengan tata cara nabi yang benar. Pendeknya, Sholat adalah ibadah yang tidak sekedar dijalankan secara serampangan tetapi harus dengan dalil yang benar. Perhatikan Firman Allah SWT.

إِنَّ الصَّلَاةَ كَانَتْ عَلَى الْمُؤْمِنِينَ كِتَابًا مَّوْقُوفًا

Artinya:

“Sesungguhnya sholat itu adalah fardlu yang ditentukan waktunya atas orang-orang yang beriman” (QS. An-Nisa’ 103)

Berdasar uraian diatas maka penyusun akan mencoba memecahkan permasalahan diatas dengan membuat sistem informasi yang berbasis komputer multimedia agar dijamin modern saat ini kita dapat mempelajari agama secara mudah, menarik dan lebih lengkap. Sistem informasi ini terintegrasi dalam seperangkat komputer yang sudah dirancang khusus untuk menyajikan informasi. Dan berangkat dari sinilah penulis tertarik mengangkat judul: **“SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA TENTANG TATA CARA IBADAH SHOLAT MENURUT SUNNAH NABI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan judul dan masalah yang ada, maka penulis mempunyai gagasan:

1. Bagaimana cara membuat sebuah sistem informasi tata cara sholat menurut sunnah nabi.
2. Bagaimana cara membuat sistem informasi metode mengerjakan sholat per satu gerakan disertai dalil yang shoheh menurut sunnah nabi.
3. Membuat pengklasifikasian antara sholat fardhu dan sunnah.
4. Design tampilan sistem informasi berbasis multimedia tata cara sholat, beserta penjelasannya Penulisan kode perintah untuk pembuatan aplikasi dan cara kerja aplikasi tersebut
5. Aplikasi dirancang dan dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash.

1.3 Pembatasan Masalah

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, masalah dibatasi pada: tata cara sholat yang jelas dari hadist yang sahih dari himpunan putusan tarjih Pimpinan Pusat Muhammadiyah, dan tidak jadi bahan perdebatan para ulama. Dan setiap gerakan disertakan dengan dalilnya.

1.4 Tujuan Penyusunan

Penyusunan Tugas Akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA TENTANG TATA CARA IBADAH SHOLAT

MENURUT SUNNAH NABI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH” mempunyai tujuan sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi berbasis multimedia tata cara ibadah sholat.
2. Sistem Informasi tersebut dibuat per satu gerakan dan disertai dalil guna mempermudah bagi pengguna.
3. Sebagai sarana untuk memudahkan masyarakat untuk mempelajari tata cara sholat baik sholat wajib dan sunnah.
4. Membuat tampilan sistem informasi multimedia tersebut beserta penjelasannya, dan disertai bagaimana menjalankan aplikasi tersebut.
5. Macromedia Flash merupakan program yang terkini dengan tampilan yang lebih lembut dan halus.

1.5 Manfaat Penyusunan

Manfaat penyusunan ini sebagai suatu program yang berguna sebagai sarana dalam memahami dan mengerjakan bagaimana tatacara sholat yang benar menurut Nabi Muhammad SAW.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir tersebut adalah metode aplikasi dalam penulisan **“SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA TENTANG TATA CARA IBADAH SHOLAT MENURUT SUNNAH NABI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH”**, yaitu:

1. Studi Pustaka, yaitu dengan mengawali dan mencari serta membaca baik studi literatur dan diskusi untuk mendapatkan data yang primer, guna mendapatkan dasar teori sebagai bahan pembahasan dan pemecahan secara teoritis.
2. Pembuatan program sistem informasi multimedia tata cara sholat menurut sunnah nabi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini menggunakan sistematika sebagai berikut:

Bab I merupakan bab pendahuluan yang berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan penyusunan, pembatasan masalah, manfaat, metodologi dan sistematika penulisan.

Bab II merupakan teori penunjang, membahas tentang dasar-dasar Sistem manajemen basisdata, dan dasar pemrograman komputer khususnya pada Macromedia Flash.

Bab III merupakan bab yang membahas tentang perancangan dan pembuatan sistem informasi tata cara ibadah sholat.

Bab IV merupakan bab yang berisi tentang hasil pengujian sistem informasi tentang cara ibadah sholat, serta analisa hasil percobaan sehingga dapat diambil kesimpulan serta efisiensi sistem dari perancangan tersebut.

Bab V merupakan bab yang berisi kesimpulan dan saran tentang penggunaan peralatan yang sesuai dengan anjuran dan usulan yang bersifat membangun.