DAFTAR PUSTAKA

Aulia Akhrian Syahidi, Herman Tolle, Ahmad Afif Supianto, Tsukasa Hirashima. 2019. *"Educational media design for learning basic programming in branching control structure material using problem-posing learning model"*. (https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Aulia+Akhrian+Syahidi%2C+Herman+Tolle%2C+Ahmad+Afif+Supianto%2C+Tsukasa+Hirashima.+2019.+%E2%80%9DEducational+media+design+for+learning+basic+programming+in+branching+control+structure+material+using+problem-posing+learning+model%E2%80%9D.&btnG=).

Abdul Muis Mappalotteng, Bakhrani A Rauf, Nur Indah Sari. 2018. *"Development of E-Learning Based Poodle (Portable Moodle) for Computer and Basic Network Subject at Vocational High School"*. (https://dx.doi.org/10.2991/icamr-18.2019.47)

Aji Arif Nugroho, Rizki Wahyu Yunian Putra, Fredi Ganda Putra, Muhammad Syazali. 2017. " Pengembangan blog sebagai media pembelajaran matematika". *Jurnal Pendidikan Matematika*.(http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/al-jabar/article/view/2028).

Andi Kristanto. 2011. " pengembangan model media video pembelajaran mata kuliah pengembangan media video/ tv program studi teknologi Pendidikan fakultas ilmu Pendidikan Universitas Negeri Surabaya". (https://digilib.uns.ac.id/dokumen/detail/18119/Pengembangan-Model-Media-Video-Pembelajaran-Mata-Kuliah-Pengembangan-Media-VideoTv-Program-Studi-Teknologi-Pendidikan-Fakultas-Ilmu-Pendidikan-Universitas-Negeri-Surabaya)

Doni Pernanda, Mahesi Agni Zaus, RizkyEma Wulansari, Syaiful Islami. 2018. *"Effectiveness of instructional media based on interactive cd learning on basic network at vocational high school : improving student cognitive ability"*. (https://www.gci.or.id/proceedings/view_article/63/1/icesst-2018).

Estry Hutami Savitri. 2019. " Pengembangan Media Interaktif Berbasis APP Desktop Materi Luas dan Keliling Bangun Datar Siswa Kelas IV SDN Wunut 1 Kecamatan Porong Kabupaten Sidoarjo". (https://conference.unikama.ac.id/artikel/index.php/pgsd/article/view/51).

Ghozaly, Faesal. 2017. *Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembukuan, Balitbang, Kemdikbud.

Ika Nurhayati Fitri. 2017. " Pengembangan dan analisis media pembelajaran simulasi merakit komputer berbasis desktop". (https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Ika+Nurhayati+

Fitri.+2017.++%E2%80%9C+Pengembangan+dan+analisis+media+pembelajaran+simulasi +merakit+komputer+berbasis+desktop&btnG=)

Iklas, Al.---. *Pendidikan Agama Islam.* ---.----

Joko Kuswanto, Ferri Radiansah. 2018. "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI". *Jurnal Media Infotama.* (https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/467).

Kozma B. Robert. 2005. "*Learning with Media"*. Review of educational reseacrh. (https://www.jstor.org/action/doBasicSearch?Query=%28vo%3Asici+OR+no%3Asici%29&ymod=Your+request+did+not+match+any+items.). Diakses pada Selasa, 22 Desember 2020 pukul 10.39 WIB.

Lola Witaharahap dan Edy surya. 2013. *"Development of Learning Media in Mathematics forStudents with Special Needs". International Journal of Sciences.*

Mayer. R.E. and Moreno. R. (2003). Nine Ways To Reduce Cognitive Load In Multimedia Learning. *Educational Psychologist*.

Nurrita, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Misykat.* (http://pps.iiq.ac.id/jurnal/index.php/MISYKAT /article.view/52). Diakses pada Kamis, 12 November 2020 pukul 10.35 WIB.

Nurlita Pertiwi, Dewi Satriyanti Ninsyi dan Hamda. 2017. "*Development of web-Based learning tools oriented to increase student skills". International Journal of Science & Engineering Development Research. (http://eprints.unm.ac.id/16260/).*

Ramadhani, Indri Anugrah & Rumaur, Juanda. 2019."Perencanaan Media Pembelajaran Berbasis *Lectora* pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Materi Dasar Komputer Kelas X di SMK Muhammadiyah Aimas Kabupaten Sorong". *Jurnal Petisi.* (https://unimuda.e-journal.id/jurnalteknologiinformasi/article/view/385). Diakses pada Kamis, 12 November 2020 pukul 11.00 WIB.

Rohani. 2019. *Media Pembelajaran.* Medan: Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.

RI. 2003. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional.* Jakarta: Sinar Grafika.

Subhan & Kurniadi, Denny. 2019. " Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar". *Jurnal*

Voteknika. (http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/index). Diakses pada Kamis, 12 November 2020 pukul 09.00 WIB.

Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan kuantitatif, kualitatif, R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta

Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran.* Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.

Samino. 2011. *Manajemen Pendidikan.* -----.-----.

Wahyuni Molli dan Aryani Nini. 2020. Teori belajar dan implikasinya dalam pembelajaran. Jawa Barat: Edu Publisher

Warnida, Siti. 2018. " Media Pembelajaran Pengembangan Nilai Agama dan Moral pada PAUD Berbasis Desktop". *Skripsi S-1*. Makassar: Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar.

Yusuf & Siregar, Sorihaji. 2017. *Pendidikan Agama Islam.* Bekasi: PT Galaxy Puspa Mega.