

## DAFTAR PUSTAKA

- Afifulloh, M., & Cahyanto, B. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Elektronik di Era Pandemi Covid-19. *JPDI*, 6(2), 31-36. DOI: <https://journal.stkipsingkawang.ac.id/index.php/JPDI/article/view/2515/pdf>
- Aminuddin. 2017. *Tentang Whole Language dalam Pengajaran Bahasa*. Seni dan Desain. *Jurnal um*, 3(4), 1-10. DOI: [http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:g1ERAZLpPDkJ:repository.upi.edu/23420/5/S\\_PGSD\\_1200502\\_Chapter2.pdf+&cd=12&hl=en&ct=clnk&gl=id](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:g1ERAZLpPDkJ:repository.upi.edu/23420/5/S_PGSD_1200502_Chapter2.pdf+&cd=12&hl=en&ct=clnk&gl=id)
- Anyan, Benediktus, Haendry Faisal. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Microsoft Power Point*. *Jurnal Education and Technology*. 1(1), 14-20. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:20Q5gFcjxjJ:https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/download/8937/7312+&cd=5&hl=id&ct=clnk&gl=id>
- J. Amora, Rendy, Efrina Elsa, Marlina. (2016). Meningkatkan Keterampilan Berbahasa dalam Mengolah Kata bagi Siswa Tunarungu melalui Metode Struktural Analitik Sintetik (Classroom Action Research di SLB YPAC Sumbar). *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*. 5(1), 1-12. DOI: <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jupekhu/article/viewFile/7670/5962>
- Aisyah, S., Yarmi, G., Sumantri, MS., & Iasha, V. (2020). Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Pendekatan *Whole Language* di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 4(3), 637-643. DOI: <https://jbasic.org/index.php/basicedu/index>
- Amri. Iful. Vol. 2 No. 1. (2015). Pengembangan pembelajaran *ELearning* Berbasis Web untuk Mata Kuliah Pendahuluan Fisika Inti. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:GILuGdTDo6wJ:https://repository.unsri.ac.id/10304/+&cd=2&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Armansyah, Firdausy, Sulton, Sulthoni. (2019). Multimedia Interaktif sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. 2(3), 224-229. DOI: <http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:Y6KBCTWR7aIJ:journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/8283/4366+&cd=2&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Angraeni, Dwi Nureza. (2019). Pendampingan Belajar Bahasa Indonesia melalui Pendekatan *Whole Language* di Sekolah Dasar Negeri 020 Galang. *Jurnal Unrika*. 3(2), 145-155 . DOI: 10.33373/jmb.v3i2.2120

- Azhar, Arsyad. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali press.
- Cahyati, Nuri & Dkk. (2018). Pengembangan Media Interaktif dalam Pengenalan Kata Bermakna pada Anak. *Cakrawala Dini*. 9(2), 160-170. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:LVfeGcDJIMMJ:https://ejournal.upi.edu/index.php/cakrawaladini/article/view/11339+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Bozorgian, Hossein. 2012. The Relationship Between Listening and Other Language Skills in International English Language Testing System. *Journal. Theory and Practice in Language Studies*. 2(4), 657-653. DOI: <http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:bvaf2xxJKLMJ:www.academypublication.com/issues/past/tpls/vol02/04/02.pdf+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Fathurrohman, Muhammad. 2016. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media
- Fauziah, F. (2016). Efektivitas Penggunaan Multimedia Interaktif terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa di SMP pada Mata Pelajaran IPS. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*. 1(1), 26-37 . DOI: <https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/tekp/article/download/92/94>
- Fauziah, Riska. (2016). Penerapan Whole Language untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 1(1), 12-24. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:tj2XLBIM4FsJ:https://ejournal.upi.edu/index.php/jpgsd/article/download/9059/5635+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Firdaus Firdaus. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Bervisi SETS Berbantuan Komputer untuk Meningkatkan Keterampilan Pemecahan Masalah. *Jurnal: Indonesian Journal of Science and Education*, 1(1), 17-29. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:CW-wk1Qr97YJ:https://jurnal.untidar.ac.id/index.php/ijose/article/view/417+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Henny, Maryati Ambarita (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Materi Berhitung untuk Anak Kelompok A TK Teruna Bangsa. Universitas Negeri Yogyakarta. DOI: <http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:Yb2ive7k1IoJ:eprints.uny.ac.id/24230/1/Skripsi.pdf+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>

- Mahmudah, M., Munzil, M., & Yulianti, E. (2017). Analisis Kebutuhan Multimedia Interaktif *Science-Edutainment* pada Tema Bumi untuk Siswa SMP. In Seminar Nasional Pembelajaran IPA ke-2 Universitas Negeri Malang, Indonesia. DOI: <http://mulok.library.um.ac.id/index3.php/82700.html>
- Menrisal, M., Radyuli, P., & Wulandari, N. P. (2019). Perancangan dan Pembuatan Modul Interakti Berbasis Android pada Mata Pelajaran Teknologi Layanan Jaringan. *Jurnal PTI (Pendidikan dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang*, 6(2), 38-46. DOI: <https://doi.org/10.35134/pti.v6i2.849>
- Mustika & dkk. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia *Development Life Cycle*. *JOIN: Jurnal Online Informatika*. 2(2), 121-126. DOI: <http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:F6z7nFr-7qUJ:join.if.uinsgd.ac.id/index.php/join/article/download/v2i29/79+&cd=2&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Nomleni, FR., & Theodora. (2018). Pengembangan media Audio Visual dan Alat Peraga dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Pemecahan Masalah. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 8(3), 219-230. DOI: [https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:0A\\_JVugf0sAJ:https://ejournal.uksw.edu/scholaria/article/view/1408+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id](https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:0A_JVugf0sAJ:https://ejournal.uksw.edu/scholaria/article/view/1408+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id)
- Nurlaela. (2016). Efektivitas Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif melalui Pendekatan CTL dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa tentang Pesawat Sederhana pada Pembelajaran IPA di Kelas V Sekolah Dasar Negeri Hanjuang I. *Jurnal Institut Pendidikan*. 1(1), 48-59 . DOI: <https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/tekp/article/download/94/96>
- Ongkohardjo, SA., Purba, KR., & Santoso, LW. (2016). Pembuatan Media Pembelajaran Gaya dan Tekanan Fisika untuk Siswa SMP Berbasis Flash. *Jurnal INFRA*. 4(1), 1-5. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:jUihzf6ziZwJ:https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/4283+&cd=2&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Pitoyo, Andri. (2020). Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Produktif Berbasis *Cooperative Learning*: Sebuah Eksperimen Model Pembelajaran Brain dan Investigasi Kelompok. *Diksi*. 28(2), 171-178. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:KjRkgWS7VpAJ:https://journal.uny.ac.id/index.php/diksi/article/view/35043+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>

- Pradilasari, L., Abdul Gani, & Ibnu Khaldun. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual pada Meteri Koloid untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*. 7(1), 9-15. DOI: <http://jurnal.unsyiah.ac.id/jpsi>
- Rahmadi, I., Khaerudin, & Cecep Kustandi. (2018). Kebutuhan Sumber Belajar Mahasiswa yang Mendukung Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 20(2), 120-136. DOI: <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jtp/article/view/8620/5864>
- Rahmi, L., & Alfurqan. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Minat Belajar Siswa pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Education And Development*, 9(3), 580-589. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:YDI18rR4d8IJ:https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/2671+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Saputra, Gede., AA., & Suwatra. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif sebagai Suplemen Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII SMP. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. 5(1), 121-131. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:1ZpXs5kJt68J:https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/20632/12615+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Trisniawati, T., & Rosliani, R. (2020). Eksplorasi Hasil Belajar Siswa melalui Penggunaan Kuis dan Tugas pada *E-Learning* Edmodo di Era Pandemi Covid-19. *Science Teach: Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*. 6(2), 39-47. DOI: <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:CVFfcOAfoZ4kJ:https://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/sciencetech/article/view/8049+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sutopo, Arieto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tarigan, G, Henry. 2008. *Berbicara sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa
- Wati, Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jogjakarta : Kata Pena.
- Widyantara, IMS., & Rasna IW. (2020). Penggunaan Media Youtube Sebelum dan Saat Pandemi Covid-19 dalam Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Bahasa*. 9(2), 113-122. DOI:

[https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:4TcL1OERt18J:https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal\\_bahasa/article/view/3531+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id](https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:4TcL1OERt18J:https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_bahasa/article/view/3531+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id)

Yanti Nafri, Suhartono, Kurniawan Rio. (2018). Penguasaan Materi Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Indonesia Mahasiswa S1 Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Bengkulu. *Jurnal Ilmiah Korpus*. 2(1), 72-82. DOI: <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/korpus/article/view/5559/2732>

Yarmi, Gusti. (2014). Meningkatkan Kemampuan Menulis Kreatif Siswa melalui Pendekatan Whole Language dengan Teknik Menulis Jurnal. *Jurnal Perspektif Ilmu Pendidikan*. 28(1), 8-16. DOI: [http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:Dn-\\_WJnUt14J:journal.unj.ac.id/unj/index.php/pip/article/view/3266+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:Dn-_WJnUt14J:journal.unj.ac.id/unj/index.php/pip/article/view/3266+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id)

Yunus, Y., & Monic, F. (2020). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Kewirausahaan. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. 7(2), 118-127. DOI: <http://journal.uny.ac.id/index.php/jitp>

Zainiyati. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana