

**APLIKASI PENJADWALAN DAN CATATAN SEKOLAH BERBASIS
ANDROID DI SMP NEGERI 1 TASIKMADU**



Usulan Penelitian Diajukan untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Diajukan Oleh:

ANSHARI ANJAS HANANTO

A710170099

PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

MARET 2021

**APLIKASI PENJADWALAN DAN CATATAN SEKOLAH BERBASIS
ANDROID DI SMP NEGERI 1 TASIKMADU**



Usulan Penelitian Diajukan untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Diajukan Oleh:

ANSHARI ANJAS HANANTO

A710170099

**PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
MARET 2021**

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Anshari Anjas Hananto

NIM : A710170099

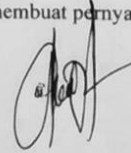
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika

Judul Proposal Skripsi : Aplikasi Penjadwalan dan Catatan Sekolah Berbasis Android di SMP Negeri 1 Tasikmadu

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa proposal skripsi yang saya serahkan ini benar-benar hasil karya sendiri dan bebas plagiat karya orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu/ dikutip dalam naskah dan disebutkan pada daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti skripsi ini hasil plagiat, saya bertanggung jawab sepenuhnya dan bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surakarta, 20 Mei 2022

Yang membuat pernyataan,



Anshari Anjas Hananto

A710170099

HALAMAN PERSETUJUAN

**APLIKASI PENJADWALAN DAN CATATAN SEKOLAH
BERBASIS ANDROID DI SMP NEGERI 1 TASIKMADU**

Diajukan Oleh :

Anshari Anjas Hananto

A710170099

Skripsi telah disetujui oleh pembimbing skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta untuk dipertahankan di hadapan tim Penguji Skripsi.

Surakarta,



(Dedi Gunawan, S.T., M.Sc, Ph.D)

NIDN. 0602048602

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI PENJADWALAN DAN CATATAN SEKOLAH BERBASIS
ANDROID DI SMP NEGERI 1 TASIKMADU

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Anshari Anjas H

A710170099

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi

Pada hari Senin, 23 Mei 2022

dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susuna Dewan Penguji

1. Dedi Gunawan, S.T., M.Sc, Ph.D
(Ketua Dewan Penguji)
2. Arif Setiawan, S.Kom.,M.Eng
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Sukirman, ST, MT
(Anggota II Dewan Penguji)

()

()

()

Surakarta, 6 Juni 2022

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Bekas,



(Prof. Dr. Sutama, M.Pd)

NIDN.0007016002

HALAMAN MOTTO

“Aku Lebih Menghargai Orang Yang Beradab Dari Pada Orang Yang Berilmu. Kalau Hanya Berilmu , Iblis Pun Lebih Tinggi Ilmunya Dari Pada Manusia”

(Adbul Qadir Al-Jailani)

“Saya Memang Pejalan Lambat Tetapi Saya Tidak Pernah Berjalan Mundur”

(Penulis)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini penulis persembahkan untuk :

1. Terimakasih kepada kedua orang tua saya Bapak Widodo dan Ibu Suharsi yang selalu mendoakan dan memberi motivasi , pengorbanan yang tidak dapat saya hitung sehingga dapat mencapai titik ini.
2. Terimakasih kepada pembimbing saya Bapak Dedi Gunawan,Ph.D yang telah membimbing dalam menyelesaikan skripsi saya hingga selesai.
3. Serta teman-teman dirumah yang selalu ada disaat merasa lelah dan memberikan motivasi bahwasanya kesuksesan diukur dari niat dalam hati
4. *And Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for, for never quitting.*

KATA PENGANTAR

Assalamuallaikum wr.wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur kehadiran Allah Swt yang telah meninggikan derajat hamba-Nya yang selalu bersyukur serta dimuliakan-Nya. Salawat dan salam penulis haturkan kepada junjungan Nabi Muhammad saw yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul: “Aplikasi Penjadwalan Dan Catatan Sekolah Berbasis Android Di Smp Negeri 1 Tasikmadu”. Penulisan skripsi ini diajukan guna memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Penulis menyadari dalam penulisan ini terdapat hambatan dan kekurangan yang disebabkan oleh keterbatasan dan kemampuan penulis. Akan tetapi, hambatan dan kekurangan tersebut dapat diatasi dan terselesaikan berkat bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam penelitian ini

1. Prof. Dr. Sofyan Anif, M.Si., selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Prof. Dr. Utama, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Arif Setiawan, S.Kom., M.Eng. selaku Kepala Program Studi Pendidikan Teknik Informatika.
4. Dedi Gunawan, Ph.D selaku dosen pembimbing yang dengan sabar membimbing dan memberikan banyak arahan dalam penulisan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen Pendidikan Teknik Informatika FKIP UMS yang telah memberikan ilmu selama menempuh perkuliahan.
6. Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika FKIP UMS angkatan 2017.

RINGKASAN

Ansahari Anjas Hananto/A710170099 **APLIKASI PENJADWALAN DAN CATATAN SEKOLAH BERBASIS ANDROID DI SMP NEGERI 1 TASIKMADU** . Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta. November. 2021.

Abstrak

Era digital yang semakin berkembang sangat pesat dengan munculnya teknologi baru yang dapat mempermudah suatu pekerjaan dan efisien dalam hal biaya. Dalam proses pendidikan manajemen waktu sangat diperlukan agar dapat berjalan sesuai rencana, kegiatan yang tersusun seperti jadwal pelajaran ataupun penugasan disekolah. Dimana dalam manajemen suatu kegiatan disekolah siswa cenderung lebih mengingat dari pada mencatat karena keterbatasan aplikasi, maka dari itu penulis mengembangkan media aplikasi guna membantu siswa dalam memanajemen kegiatan sekolah terutama pada penjadwalan pelajarannya yang dapat berjalan sesuai rencana. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembembangkan sebuah media aplikasi penjadwalan dan catatan berbasis android. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development*. Tahapan pertama yang dilakukan adalah analisis kebutuhan dan studi literatur. Tahapan kedua dengan melakukan desain media menggunakan *usecase*. Tahapan ketiga yaitu dengan implementasi atau pembuatan media aplikasi android penjadwalan dan catatan sekolah serta pengujian uji fungsionalitas dan kompatibilitas oleh ahli media. Tahapan keempat merupakan tahapan pengujian perangkat lunak meliputi 2 tahapan pengujian yaitu uji verifikasi dan uji validasi serta mengetahui kualitas dan kelayakan perangkat lunak. Hasil analisis menunjukkan bahwa media aplikasi ini layak digunakan. Dengan nilai uji kelayakan oleh ahli media dengan rata-rata nilai 0,69% dan hasil nilai uji kelayakan oleh pengguna sebesar 75,% yang termasuk dalam kategori “Layak/ Setuju” digunakan untuk media aplikasi penunjang pembelajaran.

Kata Kunci: Manajemen, Aplikasi , Android

SUMMARY

Ansahari Anjas Hananto/A710170099 **ANDROID-BASED SCHOOL SCHEDULING AND NOTES APPLICATION AT SMP NEGERI 1 TASIKMADU**. Thesis. Faculty of Teacher Training and Education, University of Muhammadiyah Surakarta. November. 2021.

Abstract

The digital era is developing very rapidly with the emergence of new technologies that can simplify a job and are cost efficient. In the process of management education, it is very necessary that it can run according to plan, structured activities such as time schedules or assignments at school. Where in the management of an activity at school students tend to remember from taking notes due to application limitations, therefore the authors develop application media to manage school activities, especially in scheduling lessons that can go according to plan. The purpose of this research is to develop an android-based scheduling and notes application media. The method used in this research is Research and Development. The first stage is a needs analysis and literature study. The second stage is to design media using use cases. The third stage is the implementation or manufacture of scheduling android application media and school notes as well as functionality testing and by media experts. The fourth stage is software testing which includes 2 tests, namely verification and validation tests and knowing the quality and software. The results of the analysis show that this application media is feasible to use. With the value used by media experts with an average of 0.69% and the results used by users of 75.% which are included in the “Eligible/Agree” category, it is used for media support applications.

Keywords: Management, Applications, Android

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
RINGKASAN	viii
SUMMARY	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Pembatasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian	3
F. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Kajian Teori	5
B. Penelitian Terdahulu yang Relevan	14
C. Spesifikasi produk yang dikembangkan	18
D. Kerangka berpikir	19
E. Hipotesis.....	19
BAB III METODE PENELITIAN	20
A. Model Pengembangan	20
B. Prosedur Pengembangan.....	22
C. Penelitian Produk.....	29

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	34
A. Deskripsi Data.....	34
B. Hasil Pengembangan.....	34
C. Pembahasan Produk.....	50
D. Keterbatasan Pengembangan.....	51
BAB V PENUTUP.....	52
A. Kesimpulan.....	52
B. Implikasi.....	52
C. Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	53
LAMPIRAN.....	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Use Case.....	18
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir	19
Gambar 3.1 Konsep Waterfall.....	20
Gambar 3.2 Tabel Aiken's V	28
Gambar 4.1 Tampilan <i>software</i> Kodular.....	35
Gambar 4.2 <i>new project</i>	35
Gambar 4.3 Proses mendesain tampilan aplikasi	36
Gambar 4.4 <i>export file</i>	36
Gambar 4.5 Tampilan menu awal Aplikasi.....	37
Gambar 4.6 Tampilan dialog menu untuk mengisi jadwal	38
Gambar 4.7 setelah jadwal diisi maka akan ditampilkan di menu awal aplikasi....	38
Gambar 4.8 Menu catatan	39
Gambar 4.9 Tampilan <i>floatingview</i> catatan.....	40
Gambar 4.10 Tampilan menu Alarm.....	40
Gambar 4.11 Ketika alarm difungsikan	41
Gambar 4.12 Tampilan menu About.....	41
Gambar 4.13 Tampilan isi dari menu TENTANG APLIKASI.....	42
Gambar 4.14 Dialog <i>Custom Exit</i> Aplikasi.....	42
Gambar 4.15 Grafik Usability Ahli Media.....	47
Gambar 4.16 Grafik Fungsionalitas Ahli Media.....	48
Gambar 4.17 Grafik Komunikasi Visual Ahli Media	48

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Instrument Aspek Ahli Media	26
Tabel 3.2 Angket Instrument Penilaian Ahli Media.....	27
Tabel 3.3 Rentang <i>Alpha Cronbach's</i>	29
Tabel 3.4 Angket Instrument Penilaian Siswa Menggunakan SUS <i>SUS</i> (<i>System Usability Scale</i>)	31
Tabel 3.5 Kriteria Penilaian <i>Likert</i>	32
Tabel 3.6 Indeks dan Keterangan skala <i>Likert</i>	33
Tabel 3.7 Kriteria Pengujian Kelayakan	33
Tabel 4.1 Hasil Uji Kompabilitas	43
Tabel 4.2 Rangkuman Uji Kompabilitas	44
Tabel 4.3 Uji <i>Aiken's V</i> Ahli Media.....	45
Tabel 4.4 <i>Case Processing Summary</i> Ahli Media.....	46
Tabel 4.5 Statistika Reliabilitas Ahli Media.....	46
Tabel 4.6 Penilaian Pengguna	49
Tabel 4.7 Hasil Rekap.....	49
Tabel 4.8 Hasil Jawaban.....	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Angket Uji Ahli Media 1	55
Lampiran 2 Angket Uji Ahli Media 2	57
Lampiran 3 Angket Uji Pengguna 1.....	59
Lampiran 4 Angket Uji Pengguna 2.....	60
Lampiran 5 Angket Uji Pengguna 3.....	61
Lampiran 6 Angket Uji Pengguna 4.....	62
Lampiran 7 Angket Uji Pengguna 5.....	63
Lampiran 8 Angket Uji Pengguna 6.....	64
Lampiran 9 Dokumentasi Pengisian Angket.....	65