

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Teknologi komunikasi saat ini tidak bisa lepas dari aspek kehidupan manusia. Perkembangan berbagai perangkat teknologi komunikasi yang cukup signifikan dari tiap generasi dipengaruhi oleh tuntutan dan kebutuhan manusia yang semakin kompleks. Produk teknologi komunikasi yang banyak digunakan oleh masyarakat saat ini adalah *smartphone*. Karena sifatnya yang praktis menjadikan *smartphone* sebagai perangkat yang tidak terpisahkan dalam kehidupan sehari-hari sebagai alat untuk menunjang kebutuhan.

Perkembangan teknologi juga mendorong perkembangan manusia dalam melakukan aktifitas. Salah satu manfaat dari perkembangan teknologi ini dapat mempermudah memperoleh informasi yang cepat dan akurat. Perkembangan teknologi tidak akan dapat dihasilkan tanpa ada model sebelumnya yang cenderung dilakukan dengan cara manual. Untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi, komputer dan teknologinya adalah alat bantu yang paling tepat. Bahkan sekarang dengan adanya sistem operasi android juga bisa diterapkan dalam berbagai bidang dan semua kalangan

Android sendiri adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis *Linux*. *Android* menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. *Android* memiliki berbagai keunggulan sebagai *software* yang memakai basis kode komputer yang bisa didistribusikan secara terbuka (*open source*) sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya.

Penjadwalan pelajaran merupakan pekerjaan yang rutin dalam sistem akademik di sebuah sekolah yang dilakukan setiap menghadapi semester baru atau tahun ajaran baru. Pada pelaksanaannya, masih terdapat sekolah yang menyusun jadwal tersebut dengan menggunakan alat tulis biasa atau di berikan kepada siswa dalam bentuk file. Hal ini membuat sering siswa terkait lupa akan jadwal pada hari-hari yang akan datang, dan mengingat masa pandemi ini

kebanyakan siswa sekolah melakukan pembelajaran secara daring, dilihat dari faktor siswa sebagian besar siswa manajemen kegiatannya dengan cara mengingat hal ini dibuktikan dengan kuisioner yang diberikan kepada siswa SMP Negeri 1 Tasikmadu dengan mengambil poin pertanyaan “ bagaimana cara kamu manajemen kegiatan” didapat hasil 80 % siswa manajemen dengan cara mengingat dan 20% dengan cara mencatat.

kebanyakan siswa sekolah melakukan pembelajaran secara daring. Melihat fakta bahwa sebagian besar siswa SMP sudah menggunakan smartphone, maka dari itu muncul gagasan membuat aplikasi penjadwalan pelajaran sekolah untuk memudahkan siswa dalam manajemen jadwal pelajaran sekolahnya dan juga membantu siswa mengingat jadwal sekolah yang akan datang melalui smartphone masing-masing siswa. Aplikasi yang dirancang dilengkapi dengan sebuah fitur catatan sekolah yang bisa tampil di atas aplikasi lain yang dapat membantu siswa untuk mempersiapkan kegiatan disekolah. jadwal masih secara manual dimana siswa masuk pada aplikasi dan melakukan input data mata pelajaran dan diharapkan aplikasi ini nantinya dapat membantu siswa dalam manajemen jadwal sekolahnya dan mempermudah dalam menyusun waktu.

Berdasarkan latar belakang peneliti ingin mengembangkan aplikasi android untuk membantu manajemen jadwal pelajaran dan pencatatan kegiatan sekolah.

B. Identifikasi Masalah

Dari penjabaran uraian latar belakang diatas, maka dapat diketahui dalam penelitian ini identifikasi masalah-nya adalah :

- a. Kurangnya manajemen yang dilakukan oleh siswa sekolah dalam mengatur jadwal pelajaran
- b. Kekurangan media yang digunakan siswa untuk manajemen kegiatannya sehingga waktu yang telah di tentukan tidak efektif.
- c. Dibutuhkan media aplikasi yang mendukung untuk siswa dalam manajemen kegiatan disekolah.

C. Pembatasan Masalah

Pemberian pembatasan bertujuan agar penelitian ini dapat terorganisasi, berfokus serta terarah pada tujuan awal. Sehingga dapat ditarik kesimpulan pembatasan masalah pada penelitian ini adalah:

- a. Aplikasi berjalan pada *platform* android sebagai media
- b. Hasil dari aplikasi yang dibuat nantinya berupa fitur penjadwalan pelajaran, catatan atau tugas dan alarm.
- c. Aplikasi ini dibuat dengan Kodular dan *Tiny DB* sebagai *database*.

D. Rumusan Masalah

Dalam Penelitian ini rumusan masalahnya ialah :

- a. Bagaimana merancang sebuah aplikasi Penjadwalan pelajaran yang berguna untuk membantu manajemen kegiatan siswa yang berjalan pada sistem operasi android ?
- b. Bagaimana Kelayakan media penjadwalan pelajaran dengan menggunakan *platform* android ?

E. Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan aplikasi Penjadwal pelajaran berbasis android ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi yang berfungsi untuk memudahkan siswa dalam manajemen pelajarannya dan memberikan informasi setiap kegiatan yang telah di inputkan kepada siswa.

Dengan mengetahui kelayakan dari media penjadwalan pelajaran berbasis android maka dilakukan beberapa pengujian yaitu uji validitas dengan ahli media dan uji pengguna terhadap siswa SMP Negeri 1 Tasikmadu.

F. Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

a. Manfaat Teoritis

Secara umum penelitian ini diharapkan dapat memberikan tambahan pengetahuan terhadap teknologi yang sudah berkembang dalam tingkatan teoritis kepada pembaca maupun guru dalam upaya menciptakan kondisi kelas yang disiplin.

b. Manfaat Praktis

Dari hasil-hasil penelitian diharapkan dapat bermanfaat dari segi praktis, antara lain:

- 1) Bagi guru terhadap keefektifan dalam melakukan pembelajaran dengan adanya aplikasi penjadwalan pelajaran dan catatan sekolah ini dapat membantu guru dalam kedisiplinan waktu dan manajemen pembelajaran.
- 2) Bagi Murid aplikasi ini dapat membantu murid dalam manajemen jadwal yang sesuai dengan hari dan jam yang akan datang.
- 3) Bagi Peneliti , berkontribusi dalam merancang dan membuat perangkat berupa aplikasi berbasis android.