

DAFTAR PUSTAKA

- A Lee, W. W. & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-based Instructional Design*. California: Pfeiffer.
- As'ari, S. A., Isnawati., & Raharjo. (2019). Pengembangan media pembelajaran biologi dengan teka-teki silang (TTS) berbasis macromedia flash materi system pertahanan tubuh. *Bioedu*, 8(2). Retrieved from <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/bioedu/article/view/28746>
- Gerlach, Vernon S., and Donald P. Ely, 1971, *Teaching and media : A systematic approach*, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N.J
- Herdiansyah, Cholily, M. Y., & Cahyono, H. (2019). The Development of Interactive Instructional Media Using Adobe Flash in a Form of Game on the Geometry Lesson (Cube and Cuboid) for Secondary School. *Mathematics Education Journals*, 3(1). Retrieved from <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/MEJ/article/view/8418>
- Hompu, U. H. L., Yamin, M., & Sagala, L. O. H. S. (2016). Multimedia pembelajaran interaktif makhraj huruf hijaiyah, wudu dan salat menggunakan adobe flash cs6 berbasis android. *SemanTIK*, 2(2). Retrieved from <http://ojs.uho.ac.id/index.php/semantik/article/view/1657>
- Juminah, Sugiyo, & Awalya. (2019). Information on Advanced Study Assisted by Adobe Flash Media to Increase Motivation for Advanced Studies. *Jurnal Bimbingan Konseling*, 8(1), 67-73. doi: <https://doi.org/10.15294/jubk.v8i1.27892>
- Khairani, M., & Febrinal D. (2016). Pengembangan media pembelajaran dalam bentuk macromedia flash materi tabung untuk smp kelas ix. *Research of Applied and Education*, 10.i2, 95-102. doi: <http://dx.doi.org/10.22216/jit.2016.v10i2.422>
- Mayer, Richard E. (2011). *Multimedia Learning*. New York : Cambridge University Press
- Muyaroah, S., & Fajartia, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology*, 6(2). Retrieved from <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujet/article/view/19336>
- Nana Syaodih Sukmadinata. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Prastowo, A., Nauri, I. M., & Mustaman. (2014). Pengembangan media pembelajaran berbasis macromedia flash 8.0 pada kompetensi dasar mengidentifikasi kelistrikan dan instrumen sepeda motor untuk siswa

kelas xi jurusan teknik otomotif sepeda motor di smk negeri 9 malang. *Jurnal Teknik Mesin*, 22(2). Retrieved from <http://journal2.um.ac.id/index.php/jurnal-teknik-mesin/article/view/489>

- Pardimin, Apriadi, Ninsiana, W., Dacholfany, M. I., Kamar, K., The, K. S. M., Huda, M., Hananto, A. L., Muslihudin, M., . . . Maseleno, A. (2018). Developing Multimedia Application Model for basic Mathematics Learning. *Jour of Adv Research in Dynamical & Control Systems*, 10(14). Retrieved from <http://www.jardcs.org/backissues/abstract.php?archiveid=6324>
- Raharjo, P. (2016). Penerapan media pembelajaran berbasis software adobe flash pada pembelajaran pengukuran dasar di smk muhammadiyah 1 bantul. *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Mesin*, 4(6). Retrieved from <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/mesin/article/view/5586/0>
- Rudi Susilana.Cepi Riyana,.2009.Media Pembelajaran. Bandung :CV Wacana Prima
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : ALFABETA.
- Sadiman, S Arief. (2012). Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan. Depok : Rajawali Pers.
- Sugiyono, (2012). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R &D, Bandung: Alfa Beta.
- Setyawan, A. (2017). Pengembangan media pembelajaran berbasis adobe flash professional cs6 pada mata kuliah hidrolika di jurusan teknik sipil dan perencanaan universitas negeri Yogyakarta. *E-journal Pend. Teknik Sipil dan Perencanaan*, 5(2). Retrieved from <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/sipil/article/view/6002>
- Sudrajat, A., Prasojo, L. D., & Zulkarnain. (2018). "Be A Scientist" Learning Media Using Adobe Flash Cs3 Program Containing The Materials Of The Influence Of Islamic Religion And Culture In Indonesia For Grade X Of Vocational School. *IJSS*, 14(1). Retrieved from <https://journal.uny.ac.id/index.php/international/article/view/21656>
- Wicaksono, D. S., & Hakim, N. F. (2011). Media Pembelajaran Fisika Interaktif Bahasan Kapasitor Berbasis Flash dan Xml. *Journal speed- sentra penelitian engineering dan edukasi*, 3(2). Retrieved from <https://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/928>
- Yusuf, A. M. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis adobe flash untuk mata kuliah fisika modern materi radiasi benda hitam. *Jurnal Sains dan Pendidikan Fisika (JSPF)*, 11(1). Retrieved from <https://ojs.unm.ac.id/JSdPF/article/view/1467/537>

Yusuf, M. M., Amin, M., & Nugrahanigsih. (2017). Developing of instructional media-based animation video on enzyme and metabolism material in senior high school. *Indonesian Journal of Biology Education*, 3(2). Retrieved from <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jpbi/article/view/4744>